AANVULLINGEN SPELREGELS
VOOR WEDSTRIJDFUNCTIONARISSEN

1. Instructies voor Wedstrijdfunctionarissen
- 1.1. Inleiding
- 1.2. Functionarissen en hun beslissingen
- 1.3. Instructies en richtlijnen voor Referees
- 1.4. Algemeen advies voor het uitvoeren van de refereetaak
- 1.5. Instructies voor Scheidsrechters
- 1.6. Algemeen advies voor Scheidsrechters
- 1.7. Instructies voor Servicerechters
- 1.8. Instructies voor Lijnrechters

2. Terminologie en Vocabulary

3. Schema voor serveren en ontvangen

4. Instructie voor het invullen van het telblad
- 4.1. Het telblad
- 4.2. Instructie bij standaard scoresysteem
- 4.3. Gebruik van een score-app
- 4.4. Voorbeeld telblad

5. Instructie afhandeling wangedrag

Versie: 21-11-2026

1. INSTRUCTIES VOOR WEDSTRIJDFUNCTIONARISSEN (IVWF)

1. INLEIDING

2. FUNCTIONARISSEN EN HUN BESLISSINGEN

3. INSTRUCTIES EN RICHTLIJNEN VOOR REFEREES
   - 3.1. Algemeen
   - 3.2. Vóór aankomst bij het toernooi
   - 3.3. Aankomst bij het toernooi
   - 3.4. Meetings en Briefings
   - 3.5. Baanmanagement en Naar de finaledag
   - 3.6. Blessures, ziekte en incidenten
   - 3.7. Na het toernooi
   - 3.8. Teamtoernooien

4. ALGEMEEN ADVIES VOOR HET UITVOEREN VAN DE REFEREETAAK
   - 4.1. De rol van de Referee en relaties tot andere belanghebbenden
   - 4.2. Omgaan met vragen en klachten
   - 4.3. Anti-doping en Match-fixing
   - 4.4. Media

5. INSTRUCTIES VOOR SCHEIDSRECHTERS
   - 5.1. Vóór de partij – Buiten de baan
   - 5.2. Vóór de partij – Op de baan
   - 5.3. Begin van de partij
   - 5.4. Tijdens de partij
   - 5.5. Verlengde game
   - 5.6. Einde van de game
   - 5.7. Na de partij
   - 5.8. Beslissingen van Lijnrechters
   - 5.9. Speciale situaties tijdens de partij
   - 5.10. Spelers die de baan verlaten
   - 5.11. Vertraging en onderbreking van het spel
   - 5.12. Coaching van buiten de baan
   - 5.13. Het vervangen van de shuttle
   - 5.14. Blessure of ziekte tijdens een partij
   - 5.15. Mobiele telefoons
   - 5.16. Partij gestopt door de referee
   - 5.17. Wangedrag

6. ALGEMEEN ADVIES VOOR SCHEIDSRECHTERS

7. INSTRUCTIES VOOR SERVICERECHTERS

8. INSTRUCTIES VOOR LIJNRECHTERS

1. INLEIDING

1.1. De instructies voor wedstrijdfunctionarissen zijn uitgegeven door de BWF om uniformiteit te bereiken in alle landen bij het leiden van het spel in overeenstemming met de Spelregels en Reglementen van de BWF.
De Nederlandse tekst is bedoeld voor evenementen die worden georganiseerd in Nederland en vallen onder het Algemeen Wedstrijd Reglement van Badminton Nederland.

1.2. Deze instructies zijn bedoeld om wedstrijdfunctionarissen richtlijnen te geven om een toernooi en een partij strak en rechtvaardig te leiden, zonder te ambtelijk te zijn, met inachtneming van de spelregels.

1.3. Alle wedstrijdfunctionarissen moeten zich ervan bewust zijn dat het spel er is voor de spelers.

1.4. In deze instructies hebben woorden die het mannelijk geslacht aanduiden, ook betrekking op het vrouwelijk en onzijdig geslacht, en omgekeerd.
Verwijzingen naar “Instructies” zijn naar Hoofdstuk 1 “IVWF” van de “Aanvullingen Spelregels voor Wedstrijdfunctionarissen; verwijzingen naar “Terminologie” zijn naar Hoofdstuk 2 “Terminologie” van de “Aanvullingen Spelregels voor Wedstrijdfunctionarissen”; verwijzingen naar “Spelregels” zijn naar Hoofdstuk 1 van de Spelregels van Badminton.

1.5. Deze Instructies zijn ook van toepassing op Para-Badminton. Echter, indien er specifieke Instructies voor Para-Badminton wedstrijdfunctionarissen zijn overeengekomen, hebben die Instructies voorrang bij Para-Badminton toernooien.

2. FUNCTIONARISSEN EN HUN BESLISSINGEN

2.1. Een Referee kan worden aangesteld voor een badmintonevenement dat onder het Algemeen Wedstrijd Reglement valt.
De Referee heeft de algehele leiding van het evenement (spelregel 17.1).
Indien een Deputy Referee is aangesteld, heeft deze dezelfde functie en verantwoordelijkheden als de Referee.
Indien geen Referee is aangesteld, kunnen andere functionarissen gelijk worden gesteld aan een Referee, in zoverre dat refereetaken aan deze functionaris worden toebedeeld conform het van toepassing zijnde reglement; deze functionaris wordt aangeduid als de verantwoordelijke wedstrijdfunctionaris.

2.2. Een Scheidsrechter wordt voor een partij aangesteld door de Referee. De Scheidsrechter rapporteert aan en functioneert onder verantwoordelijkheid van de Referee (spelregel 17.2).

2.3. Servicerechters en Lijnrechters worden gewoonlijk voor een partij aangesteld door de Referee, behalve als in hun rol wordt voorzien door een geautomatiseerd systeem; zij kunnen door de Referee of door de Scheidsrechter na overleg met elkaar worden vervangen (spelregel 17.6.4).

2.4. De beslissing van een functionaris is bindend met betrekking tot alle feitelijke waarnemingen waarvoor de betrokken functionaris verantwoordelijk is, behalve:
- 2.4.1. Indien naar de stellige mening van de Scheidsrechter een Lijnrechter een duidelijk onjuiste beslissing heeft genomen, moet de Scheidsrechter deze beslissing corrigeren (spelregel 17.5.1);
- 2.4.2. Wanneer een VBS wordt gebruikt, bepaalt het VBS de uiteindelijke beslissing, als een lijnbeslissing wordt betwist (spelregel 17.5.2).
- 2.4.3. Wanneer een automatisch lijn beoordelingssysteem (ALBS) wordt gebruikt, zullen van daaruit alle lijnbeslissingen worden genomen (spelregel 17.5.3).

2.5. Als een functionaris het uitzicht wordt belemmerd, neemt de Scheidsrechter de beslissing. Als de Scheidsrechter geen beslissing kan nemen, laat hij een “let” spelen (spelregel 17.6.6) tenzij een VBS wordt gebruikt; in het laatste geval bepaalt het VBS de lijnbeslissing.
- 2.5.1 Wanneer een ALBS wordt gebruikt en er vanuit het systeem geen beslissing komt, dan neemt de Scheidsrechter de beslissing, mocht de scheidrechter geen beslissing kunnen nemen, dan zal een let worden gespeeld (spelregel 17.6.7).

2.6. De Scheidsrechter heeft de controle over de baan en de onmiddellijke omgeving daarvan (spelregel 17.2).

2.7. De bevoegdheid van de Scheidsrechter begint wanneer hij, direct voorafgaand aan de partij, de speelzaal betreedt en eindigt wanneer hij deze na afloop van de partij verlaat. De “speelzaal” is het gebied waar de banen zijn uitgelegd en waar het publiek niet mag komen.

3. INSTRUCTIES EN RICHTLIJNEN VOOR REFEREES

Dit hoofdstuk van de BWF Instructies voor Wedstrijdfunctionarissen is overgenomen en eventueel aangepast voor de refereetaak bij evenementen vallend onder reglementen en spelregels van Badminton Nederland.

Voor het functioneren van de Referee in evenementen van Badminton Nederland wordt verder verwezen naar de “Referee reader”, in het bijzonder de pagina’s 11 – 29.
Voor optreden in competities bevat het document “Optreden als Referee bij competitiewedstrijden” veel relevante en nuttige informatie.

3.1. **Algemeen**

3.1.1. De Referee heeft de algehele leiding van het toernooi (spelregel 17.1). De Referee dient te overleggen met de CW en/of met het organisatiecomité, in het bijzonder in geval van toptoernooien en inzake contract betrokken onderwerpen, alvorens belangrijke beslissingen te nemen.

3.1.2. De verantwoordelijkheid van de Referee om Scheidsrechters, Servicerechters en Lijnrechters aan te stellen voor alle partijen (indien geen ALBS wordt gebruikt) (Instructies 2.2 en 2.3) en, waar van toepassing, de Baanassistenten kan worden gedelegeerd aan een deputy-Referee of andere functionarissen (bv. een Manager voor Scheidsrechters), maar de uiteindelijke verantwoordelijkheid blijft bij de Referee. Zoveel mogelijk dienen neutrale wedstrijdfunctionarissen voor een partij te worden aangesteld.

3.1.3. De Referee stuurt de wedstrijdfunctionarissen voor het toernooi aan en zorgt ervoor dat zij hun functie uitoefenen in overeenstemming met de spelregels en de geldende reglementen, uitvoeringsregelingen en wedstrijdbepalingen van Badminton Nederland. De Referee houdt regelmatig briefings om te zorgen dat de wedstrijdfunctionarissen zich van hun taak bewust zijn en om hen op de hoogte te houden van relevante beslissingen. Zo nodig zal de Referee een hand-out of memo voorbereiden en verspreiden.

3.1.4. De Referee (of een Deputy-Referee) dient te allen tijde in de speelzaal beschikbaar te zijn ruim vóór de aangekondigde aanvangstijd tot en met het einde van alle voor de dag vastgestelde partijen, hoewel vanaf de kwart finales alle referees de dagelijkse Scheidsrechters briefing dienen bij te wonen. De Referee (of een Deputy) zal het spel volgen en alle noodzakelijke stappen nemen om te zorgen dat het spel fair en correct is voor spelers en officials.

3.1.5. De Referee moet een belangrijk incident zo spoedig mogelijk rapporteren aan de CW met daarbij verklaringen van de betrokken functionarissen. Na afloop van het toernooi dient de Referee zijn rapport op het standaardformulier binnen de voorgeschreven periode in te sturen.

3.2. **Vóór aankomst bij het toernooi**

3.2.1 De Referee dient na zijn aanstelling contact op te nemen met de toernooidirecteur of toernooileider, om zichzelf voor te stellen als Referee van het evenement en afspraken te maken over het wederzijdse contact voorafgaand aan het evenement.
De Referee dient zich bewust te zijn van het vereiste tijdpad vóór het

toernooi (sluiting inschrijving, loting, publicatie). Zo nodig neemt hij contact op met de SWF en/of de Afdeling Wedstrijdzaken.

3.2.2 De Referee dient zich bewust te zijn van de voor het toernooi of de wedstijd geldende tijdlijn en deadlines en volgt de voorgang van de organisatie op.

3.2.3 De Referee verzoekt desgewenst de Afdeling Wedstrijdzaken een kopie van het refereerapport van vorig jaar te verstrekken en stelt eventuele daarin gemelde belangrijke tekortkomingen aan de orde bij de organisator. Het rapport als geheel dient als vertrouwelijk te worden beschouwd en mag buiten het Refereeteam niet worden gedeeld.

3.2.4 De Referee dient het aankondigingsformulier van het evenement vóór publicatie goed te keuren.

3.2.4.1. De Referee dient na te gaan of het aankondigingsformulier alle vereiste gegevens bevat, overeenkomstig het Toernooireglement.

3.2.4.2. De Referee dient er voor te zorgen dat het concept-tijdschema, gelet op speeltijden, rondes per dag, aantal banen, maximum aantal partijen, realistisch is en fair voor de spelers, met oog voor het belang van het toernooi.

3.2.4.3. Het aankondigingsformulier en een eventueel concept tijdschema mogen niet worden gepubliceerd voordat het is goedgekeurd.

3.2.5 De Referee zal tijdig nagaan

3.2.5.1 of er voldoende trainings- en inspeelfaciliteiten beschikbaar zijn, in overeenstemming met het evenement en eventuele daarvoor bestaande regels;

3.2.5.2 of het juiste aantal Scheidsrechters en eventueel Lijnrechters is aangesteld;

3.2.5.3 of, wanneer er een ALBS wordt gebruikt, de organisator voldoende bekwame Lijnrechters achter de hand heeft voor het geval de ALBS niet functioneert;

3.2.5.4 dat eventuele Baanassistenten voldoende fit, efficiënt en getraind zijn in hun rol, zeker in die gevallen waarin de tijdsklok wordt gebruikt. De Referee moet de bij Baanassistenten benadrukken dat, zeker als een tijdsklok wordt gebruikt, het van belang is een het eind van elke rally naar de Scheidsrechter te kijken om te zien of er geveegd moet worden en desgevraagd zo snel mogelijk de baan te betreden en weer te verlaten zodra de Scheidsrechter dat aangeeft.

3.2.6 In geval van een kwalificatieronde dient de referee, in overleg met de toernooicommissie, na te gaan of de juiste indeling tussen hoofdtoernooi, kwalificatietoernooi en reservelijst is gemaakt, overeenkomstig de daarvoor bestaande regels, en of afmeldingen en vervangingen correct zijn verwerkt.

3.2.7 De Referee dient de loting en het daarop gebaseerde definitieve tijdschema

tijdig goed te keuren.

3.2.8 De Referee bouwt dmv het Formulier Terugtrekkingen het bestand met terugtrekkingen op en controleert of de Toernooicommissie deze correct verwerkt. De Referee regelt met de Toernooicommissie dat hij over alle terugtrekkingen na de loting direct wordt geïnformeerd.

3.2.9 De Referee zier erop toe dat na eerste publicatie van de loting, terugtrekkingen niet worden gepubliceerd zolang niet zeker is dat uitgevallen partners niet zullen worden vervangen.

3.3. **Aankomst bij het toernooi**

3.3.1. De Referee dient zodanig tijdig bij het evenement te arriveren dat hij voldoende tijd heeft om alle zaken op te pakken die vóór het begin van de eerste partij moeten worden afgehandeld.

3.3.2. De Referee dient zo spoedig mogelijk na aankomst contact op te nemen met de Toernooidirecteur/Toernooileider om alle lopende zaken op te lossen.

3.3.3. De Referee dient te spreken met eventuele andere functionarissen bij het toernooi (Manager Scheidsrechters, Manager Lijnrechters, Manager Baanassistenten, Manager facilitaire zaken, Zaalbeheer, Shuttlebeheer, Beoordelaars, TV Coördinator en waar van toepassing, de VBS- of ALBS-operators).

3.3.4. N.V.T. (transportschema)

3.3.5. De Referee dient zich vertrouwd te maken met de hal buiten de speelzaal zelf, in het bijzonder:

- 3.3.5.1. N.V.T. (veiligheid gebouw)
- 3.3.5.2. er voor zorgen dat de procedures in geval van nood bekend zijn.
- 3.3.5.3. er voor zorgen dat er een dopingruimte beschikbaar is die voldoet aan de eisen.
- 3.3.5.4. er voor zorgen dat de beschikbare medische voorzieningen (bv. fysioruimte) schoon zijn en in overeenstemming met het niveau van het evenement.
- 3.3.5.5. nagaan of er voldoende kleedkamers en toiletten zijn.
- 3.3.5.6. nagaan of de mediafaciliteiten in overeenstemming zijn met het niveau van het toernooi.
- 3.3.5.7. in overleg met de toernooidirecteur/toernooileider, de plaatsen voor spelers, wedstrijdfunctionarissen en VIP’s vastleggen.
- 3.3.5.8. NVT (spelers- en WF-lounge)
- 3.3.5.9. de locatie en kosten van de bespanningsunit.

3.3.6. De Referee dient een eerste inspectie van de speelzaal uit te voeren en de Toernooicommissie in te lichten over aanpassingen die uitgevoerd moeten worden voorafgaand aan de eindcontrole vóór het begin van het spel, in het bijzonder dient hij:

3.3.6.1. Na te gaan of de banen in orde zijn en veilig voor de spelers.

3.3.6.2. Na te gaan of er voldoende ruimte is rondom iedere baan, of de achtergrond geen lichtpunten bevat en of licht gekleurde achtergronden zo veel als praktisch mogelijk is zijn beperkt.

3.3.6.3. Na te gaan of de matten aan alle zijden de vereiste uitloop hebben.

3.3.6.4. Na te gaan of de verlichting van iedere baan voldoende is en zo goed mogelijk is geplaatst. In geval van TV, ga na of de verlichting ook daarvoor voldoende is.

3.3.6.5. Een definitieve plaats toe te wijzen aan alle voorwerpen in de zaal, zoals de stoelen van de Scheidsrechter, de Servicerechter, de Lijnrechters, de Coaches en de Baanassistenten, de reclameborden (vast en digitaal), scoreborden en TV camera's en microfoons en ,waar van toepassing, de VBS camera's en de ALBS uitrusting

3.3.6.6. Na te gaan op welke plaatsen in de zaal en rondom de banen fotografen mogen werken en hoe zij deze plaatsen kunnen bereiken.

3.3.6.7. Aan te geven waar in de speelzaal de fotografen zich mogen opstellen en wat voor hen de looproutes zijn.

3.3.7. De Referee dient de plaats van de wedstrijdleiding, het shuttlebeheer en het zaalbeheer goed te keuren, alsmede de plaats van de Refereetafel en van het medisch personeel.

3.3.8. N.V.T. (technische aspecten VBS)

3.3.9. De Referee dient met het Shuttlebeheer de procedure voor brengen en halen van shuttles voor iedere partij af te spreken, of dit gebeurt door Shuttlebeheer of door de Scheidsrechter/Servicerechter.

3.3.10. De Referee dient het trainingsschema te bekijken en goed te keuren, in het bijzonder dient hij:

3.3.10.1. te zorgen dat het schema fair is voor alle spelers en teams, rekening houdend met de grootte van de teams.

3.3.10.2. N.V.T. (training vóór toernooi)

3.3.10.3. N.V.T. (transport training)

3.3.10.4. de trainings- en warming-up-banen te inspecteren, of deze veilig te gebruiken zijn.

3.3.10.5. toe te zien op een eerlijke toekenning van de training slots op de wedstrijdbanen.

3.3.10.6. erop toe t zien dat, daar waar voorgeschreven, voldoende inslashuttles beschikbaar zijn.

3.3.11. N.V.T. (beheer Toernooiplanner)

3.3.12. De Referee dient het meetingpoint vóór een partij goed te keuren en te bepalen op welke manier de aankondiging van partijen is geregeld en hoe opmars en afmars van spelers en wedstrijdfunctionarissen plaats vinden.

3.3.13. De Referee dient er voor te zorgen dat een voorlopig schema voor de eerste speeldag is vastgesteld (maar niet gepubliceerd), alvorens veranderingen wegens terugtrekkingen en promoties worden doorgevoerd.

3.3.13.1. De Referee dient te bepalen of in de eerste ronden partijen vooraf aan banen worden toegewezen, of worden ingedeeld op basis van de eerst beschikbare baan, of door een combinatie hiervan (bijvoorbeeld bij live-streaming op sommige banen).

3.3.13.2. De Referee dient te bepalen of gedurende de eerste speeldagen de Scheidsrechters in shifts werken, in teams die aan banen zijn toegewezen, of volgens een sigarettenautomaten-systeem. Dit dient vóór de eerste Scheidsrechters briefing te zijn geregeld.

3.3.14. De Referee dient, tezamen met de Deputy en de wedstrijdleider en/of het zaalbeheer, een eindcontrole in de speelzaal uit te voeren op een afgesproken tijd, om na te gaan of alle verzoeken en actiepunten uit de eerste inspectie (zie Instructie 3.3.6) zijn uitgevoerd.

3.4. **Meetings en Briefings**

Teammanagersmeeting (3.4.1 – 3.4.7**):** N.V.T.

Scheidsrechtersbriefing

3.4.8. Voorafgaand aan de Scheidsrechters briefing dient de Referee:

3.4.8.1. De briefingruimte te inspecteren, of deze voldoende groot is en de noodzakelijke uitrusting bevat (zoals een projector, een scherm, een laptop verbonden met de projector, een microfoon).

3.4.8.2. Na te gaan of de tijd en plaats van de briefing aan de Scheidsrechters is meegedeeld.

3.4.8.3. Na te gaan of er lokale regels van kracht zijn inzake ‘Lets’ of ‘Fouten’, wanneer een shuttle een obstakel raakt (spelregel 13.3.5).

3.4.8.4. Met de Deputy door te nemen wat in de briefing ter sprake komt.

3.4.9. De Referee dient de briefing op een professionele en ontspannen manier uit te voeren die gezag en toegankelijkheid uitstraalt en een teamgevoel overbrengt.
De Referee dient in het bijzonder:

3.4.9.1. Duidelijk en langzaam te spreken, met gebruik van eenvoudige taal.

3.4.9.2. Na ieder deel van de briefing gelegenheid te geven om vragen te stellen.

3.4.10. De Referee dient de briefing zo veel mogelijk te concentreren op Scheidsrechterszaken en de lokale logistiek van het evenement (zoals plaats van het meetingpoint, opmars- en afmarsprocedures, aantal Lijnrechters, lokale regels voor obstakels, VBS en ALBS). De Referee dient in het bijzonder:

3.4.10.1. De Scheidsrechters te wijzen op recente veranderingen in Spelregels en IVWF.

3.4.10.2. Het tempo en de diepgang voor de meer algemene onderwerpen te laten afhangen van de ervaring van de aanwezige Scheidsrechters.

3.4.10.3. Indien van toepassing, speciale afspraken te melden (zoals een verplichte pauze voor een tv-baan, VBS of ALBS aanwezig).

3.4.10.4. Zo nodig in te gaan op de bediening van een scorepad.

3.4.10.5. Indien de servicehoogtemeter wordt gebruikt, de Scheidsrechters hierop te wijzen, zich ervan t verzekeren dat de Scheidsrechters weten hoe hiermee om te gaan, desgewenst de mogelijkheid te bieden te oefenen, en aan te geven dat dagelijks medewerking wordt verwacht in het kalibreren.

3.4.10.6. NVT (VBS terminologie)

3.4.10.7. NVT (ALBS details zie BWF Statutes 4.1.9)

3.4.10.8. Als de tijdsklok wordt gebruikt, moet de Referee de Scheidsrechter erop wijzen hoe hiermee om te gaan en wijzen op de bijbehorende terminologie.

3.4.10.9. De Scheidsrechters te wijzen op de Gedragscode voor Wedstrijdfunctionarissen, in het bijzonder inzake wedden en het gebruik van social media.

3.4.11. De Referee dient de details van de duties van de Scheidsrechters mee te delen voor de eerste dag(en) van het evenement (zoals of de Scheidsrechters in shifts werken, in teams die aan banen zijn toegewezen, of volgens een sigarettenautomaten-systeem).

3.4.12. Indien er Beoordelaars aanwezig zijn, dient de Referee aan het einde van de briefing voldoende tijd over te laten voor de Beoordelaars om zich tot de Scheidsrechters te richten.

Lijnrechters en Baanassistenten briefing

De Referee dient:

3.4.13. De briefing met de Lijnrechters en back-up Lijnrechters ingeval van gebruik van de ALBS, en de Baanassistenten vóór het begin van het evenement bij te wonen.

3.4.14. Tot de Lijnrechters te spreken op een manier die gezag en toegankelijkheid uitstraalt en de Lijnrechters op hun gemak stelt.
De Referee dient in het bijzonder:
3.4.14.1. duidelijk en langzaam te spreken, met gebruik van eenvoudige taal.
3.4.14.2. N.V.T. (tolk)

3.4.15. Te benadrukken dat de Lijnrechters een belangrijk onderdeel zijn van het team van wedstrijdfunctionarissen.

3.4.16. Kort in te gaan op de duties van de Lijnrechters, en eventuele vragen te beantwoorden.

3.4.17. Duidelijk aan te geven welke verwachtingen en procedures er zijn mbt het vegen van de baan en eventuele vragen afdoende te beantwoorden.

3.4.18. Ervoor te zorgen dat de manager Lijnrechters en Baanassistenten op de hoogte is van de gang van zaken bij opmars en afmars.

3.4.19. Bij gebruik van ALBS, zich ervan te verzekeren dan er voldoende back-up Lijnrechters aanwezig zijn die snel kunnen worden ingezet en dat er voldoende lijntrechterstoelen beschikbaar zijn die snel kunnen worden geplaatst.

3.5. Baanmanagement en naar de finaledag

Algemeen

3.5.1. De Referee dient op de hoogte te zijn en te blijven van alle zaken die zich in de loop van een toernooi voordoen, zowel zaken binnen zijn directe verantwoordelijkheid als daarbuiten.
De Referee dient in het bijzonder:
3.5.1.1. Zo nodig contact te hebben met het Organisatiecomité tijdens de voortgang van het toernooi en wanneer speciale punten optreden.
3.5.1.2. Door te verwijzen naar de desbetreffende belanghebbenden bij vragen/problemen buiten de onmiddellijke bevoegdheid van de Referee, maar de zaak op een passend moment weer ter sprake te brengen, om er zeker van te zijn dat het probleem bevredigend is opgepakt en het resultaat is gecommuniceerd met degene die het punt heeft ingebracht.
3.5.1.3. Bij het begin en einde van iedere speeldag, de teamgeest te bevorderen door staf en vrijwilligers in de hal die bijdragen aan een goed verloop van het toernooi aan te spreken en te bedanken.
3.5.1.4. Op de eerste dag van het toernooi de loop en de drukte rondom de banen en de opmars/afmars bij partijen te volgen en noodzakelijke aanpassingen voor de volgende dagen te maken.

3.5.1.5. Zo mogelijk dienen tijdens het spel de Referee en de Deputy een zodanige plaats te hebben dat zij alle banen waarop wordt gespeeld gemakkelijk kunnen waarnemen, d.w.z. bij meerdere banen dienen de Referee en de Deputy zo mogelijk te vermijden dat zij voor langere tijd op dezelfde plaats zitten.

3.5.1.6. Zo nodig mag de Referee de baan op gaan, zonder dat dat door de Scheidsrechter is gevraagd.

3.5.1.7. Bij gebruik van een VBS, dient de Referee of Deputy in het oog te houden of een challenge correct wordt afgehandeld door de Scheidsrechter en zo nodig tussenbeide te komen om een fout te corrigeren voordat de volgende rally begint.

3.5.1.8. Als de Referee door de Scheidsrechter op de baan wordt geroepen vanwege een inconsistentie in het VBS-systeem, bijvoorbeeld een verschil tussen beeld en tekst, of een duidelijk onjuist beoordelingsresultaat, moet hij eerst contact opnemen met het aanwezige VBS-team en proberen een juiste beoordeling te krijgen, of in ieder geval een verklaring voor de opgetreden onjuistheid. Vervolgens instrueert de Referee de Scheidsrechter hoe te handelen.

3.5.1.9. Als de Referee op de baan wordt geroepen omdat de ALBS uitvalt of een onjuiste beslissing aangeeft, zal de Referee eerst proberen om een uitleg voor het uitvallen, of alsnog een correcte beslissing via de ALBS-operator te verkrijgen. De Referee geeft vervolgens aan de Scheidsrechter aan hoe te handelen.

Voorbereiding vóór het begin van het spel

3.5.2. De Referee dient iedere dag vroeg genoeg in de hal aan te komen om alle noodzakelijke activiteiten uit te voeren, zodat het spel op tijd kan beginnen De Referee dient in het bijzonder:

3.5.2.1. Langs het speelveld te lopen, om na te gaan dat de banen schoon zijn en alle uitrusting op de juiste plaats is (bv. stoelen voor Lijnrechters, Baanassistenten en coaches, mops, VBS- of ALBS-uitrusting). Ga na of de nethoogtes zijn gemeten en of, indien van toepassing, servicehoogtemeters zijn gekalibreerd.

3.5.2.2. Te verifiëren dat alle IT-spullen werken (bv. omroepsysteem, scorepads Scheidsrechters, scoreborden, VBS, ALBS en tijdsklok).

3.5.2.3. Te verifiëren dat alle basisfuncties bezet zijn (zoals Wedstrijdleiding, Shuttlebeheer, Zaalbeheer, Toernooidokter of medisch team)

Medisch personeel

3.5.3. Voorafgaand aan de eerste partij van het evenement, en steeds als er een wisseling van medisch personeel is, dient de Referee kort met de Toernooidokter / Fysio / Masseur te spreken.

3.5.3.1. N.V.T. (tolk)

3.5.3.2. De Referee dient ervoor te zorgen dat de dokter weet dat hij optreedt onder leiding van de Referee en dat zijn primaire taak op de baan is om de speler te informeren over de ernst van een blessure en niet om een behandeling uit te voeren die mogelijk een onacceptabele vertraging oplevert.

3.5.3.3. De Referee dient ervoor te zorgen dat de dokter / fysio medische basisbenodigdheden bij zich heeft in een koffertje (zoals pleisters, schaar, handschoenen).

3.5.3.4. Te allen tijde wanneer er wordt gespeeld en ruim voor de eerste partij van een dag, dient de Toernooidokter (of ander medisch personeel) in de buurt van het speelveld plaats te nemen, dan wel een rechtstreekse verbinding met de Referee te hebben om de Referee op de baan te kunnen bijstaan bij blessures of ziekte van een speler.

Shuttles testen

3.5.4. Voorafgaand aan de eerste partij van het evenement, dient de Referee toezicht te houden op het shuttles testen.

3.5.4.1. De shuttles moeten worden getest door een nog actieve, bij voorkeur mannelijke deelnemer aan het toernooi, of door een met instemming van de Referee daartoe gekwalificeerd persoon.

3.5.4.2. Alle beschikbare snelheden dienen van beide zijden van de baan te worden getest.

3.5.4.3. Geef de tester zo nodig aanwijzingen, zodat de shuttles op de juiste manier worden getest.

3.5.4.4. Houd, bij de beoordeling van het resultaat van de test, rekening met de wijze waarop de shuttles werden geslagen (kracht van de slag en richting van de shuttle), en of zij op de juiste plaats werden geraakt (boven de achterlijn) (spelregel 3).

3.5.4.5. Deel Shuttlebeheer mee welke snelheid wordt gebruikt.

3.5.4.6. Licht de shuttletester niet in over de te gebruiken shuttlesnelheid.

3.5.4.7. Test de shuttles in de loop van een dag zo nodig opnieuw, indien de speelomstandigheden wezenlijk veranderen (zoals de temperatuur of de luchtvochtigheid), of indien waarnemingen van de vlucht en/of feedback van Scheidsrechters dat rechtvaardigen.

3.5.4.8. Indien de speelomstandigheden niet wezenlijk veranderen en als de shuttlesnelheid van koker tot koker consistent is, is het niet nodig om de shuttles iedere dag te testen.

Terugtrekkingen

3.5.5. De Referee dient terugtrekkingen, niet opkomen en gedwongen terugtrekkingen die ontstaan nadat de eerste partij van het evenement is begonnen af te handelen overeenkomstig het Toernooireglement (Hoofdstuk VI, art. 33) dan wel het Competitiereglement (Hoofdstuk V).

3.5.5.1. De Referee mag een partij in een kwalificatieronde stoppen als een speler van de partij naar het hoofdtoernooi promoveert.

3.5.5.2. In een toernooi zonder kwalificatietoernooi mogen inschrijvers vanaf de reservelijst worden gepromoveerd tot op het moment dat het speelschema voor de eerste toernooi dag wordt gepubliceerd.

3.5.5.3. Vermeld alle geaccepteerde spelers die zich na de loting voor één of meer onderdelen hebben teruggetrokken op het Formulier Terugtrekkingen.

3.5.5.4. Zorg dat alle promoties (PFQ/PFR), terugtrekkingen (WDN), niet-opkomen (DNS), gedwongen terugtrekkingen (FWDN), vervangingen (SUB), terugtrekkingen tijdens een partij en walkovers op de juiste wijze in de Toernooiplanner worden aangegeven, met de juiste afkorting.

3.5.5.5. Neem alle boete dragende terugtrekkingen op in het Formulier Terugtrekkingen.

Omgang met wedstrijdfunctionarissen

De Referee dient:

3.5.6. Tijdens het gehele toernooi te zorgen voor het algemeen welzijn van Scheidsrechters en Lijnrechters en/of Baanassistenten er op te letten dat zij de voorzieningen hebben om hun functie naar behoren uit te oefenen (zoals eten, water, koffie, thee, e.d.).

3.5.7. Teamgeest en kameraadschap binnen de groep wedstrijdfunctionarissen te bevorderen, maar wel met inachtneming van voldoende afstand om verdenking van voorkeursbehandeling te vermijden.

3.5.8. Te zorgen dat alle wedstrijdfunctionarissen zich houden aan de Gedragscode voor Wedstrijdfunctionarissen.

3.5.9. Dagelijks een Scheidsrechters briefing te houden voor zover nodig. De briefing moet zich richten op algemene feedback van de vorige dag, waarbij aanpassingen ten opzichte van de vorige dag aan de orde kunnen komen. Voorts is het belangrijk veranderingen van procedures ten opzichte van de voorgaande dag te melden, zoals veranderingen van opmars en afmars, aantal Lijnrechters, e.d.). Tenslotte dient er tijd te zijn voor vragen, antwoorden en eventueel opmerkingen door Beoordelaars.

3.5.10. Geef opbouwende feedback op het optreden van een Scheidsrechter, wanneer eigen waarneming daar aanleiding toe geeft of wanneer de Scheidsrechter daarom vraagt, in het bijzonder:
- 3.5.10.1. Geef deze feedback onmiddellijk na een partij altijd indien een aanpassing van het optreden van de Scheidsrechter noodzakelijk is om het in lijn te brengen met het verwachte optreden.
- 3.5.10.2. Geef deze feedback in een besloten omgeving, zonder afleiding.
- 3.5.10.3. Zorg dat je aanwijzingen worden begrepen en volg daarna de Scheidsrechter om te zien dat zij worden opgevolgd.

3.5.11. Zorg dat de toewijzingen van Scheidsrechter- en Servicerechtertaken fair en op de juiste wijze gebeurt.
- 3.5.11.1. Draag zorg voor neutraliteit van Scheidsrechter en Servicerechter, voor zover mogelijk.
- 3.5.11.2. Indien volledige neutraliteit niet kan worden bereikt, geef dan voorrang aan neutraliteit op de TV baan, en vervolgens zo mogelijk op andere banen.
- 3.5.11.3. Let op partijen waarbij duidelijke spanning bestaat tussen de Scheidsrechter en de Servicerechter en de spelers. Vermijd zo nodig dat deze wedstrijdfunctionarissen worden aangesteld in partijen van dezelfde speler(s) in volgende rondes.
- 3.5.11.4. Zorg dat alle wedstrijdfunctionarissen voldoende rust hebben tussen duties en shifts.

3.5.12. Indien Beoordelaars aanwezig zijn, praat dan veelvuldig met hen in de loop van het toernooi.
- 3.5.12.1. De Referee dient de Beoordelaars om feedback vragen over het optreden van Scheidsrechters en Servicerechters, als ondersteuning voor de aanstellingen in de latere rondes van het evenement.
- 3.5.12.2. Voor zover mogelijk zal de Referee voldoen aan verzoeken van de beoordelaars voor aanstellingen van Scheidsrechters en Servicerechters, om het beoordelingsproces te vergemakkelijken.
- 3.5.12.3. De Referee heeft de eindbeslissing over alle aanstellingen van wedstrijdfunctionarissen.

3.5.13. Houd het nodige contact met de Lijnrechters, back-up Lijnrechters (in geval ALBS wordt gebruikt) en Baanassistenten in de loop van het toernooi, in het bijzonder:
- 3.5.13.1. Geef feedback over het optreden van Lijnrechters en eventuele aanpassingen daarvan door middel van de Manager Lijnrechters.
- 3.5.13.2. Geef feedback van Scheidsrechters en het Refereeteam door aan de Manager Lijnrechters, waar geen ALBS wordt gebruikt en de Manager Baanassistenten over sterker en minder sterk optreden zodat de aanstellingen in de latere rondes zo optimaal mogelijk zijn.
- 3.5.13.3. NVT (betreft internationale Lijnrechters).

Omgang met spelers en coaches

3.5.14. De Referee zal klachten van spelers, Coaches en Teammanagers fair en duidelijk behandelen.

3.5.15. Desgevraagd beslist de Referee of kleding van spelers en Coaches conform de regels is.
- 3.5.15.1. Bij twijfel dient de Referee de kleding toe te staan en na afloop van het toernooi een foto van de kleding naar de CW te sturen.
- 3.5.15.2. Wees bedacht op lichtverschillen tussen het meetingpoint en de baan, waardoor kleurverschillen tussen shirts kunnen optreden.
- 3.5.15.3. De Referee beslist over tegenstanders die duidelijk verschillende kleuren dienen te dragen, en dient daarbij zowel shirts als shorts (of soortgelijk) in aanmerking te nemen. Bijvoorbeeld, spelers met dezelfde kleur shirts maar met duidelijk verschillende kleur shorts zijn ok.
- 3.5.15.4. De Referee beslist over het al dan niet het melden van niet-toegestane kleding van spelers of Coaches in zijn Refereerapport.

3.5.16. Alles wat een speler tijdens een partij (behalve gedurende reguliere pauzes van buiten aangereikt moete worden, dient via de Referee te gebeuren.

3.5.17. Het maximumaantal coaches dat is toegestaan bij de baan is twee. Indien een derde coach of een teamarts of -fysio tijdens een pauze op de baan wil komen en er zijn al twee coaches voor die partij aanwezig, zal eerst één van de reeds aanwezige coaches de baan en de onmiddellijke omgeving daarvan moeten verlaten alvorens een andere teamofficial de baan mag betreden.

3.5.18. Bij het volgen van het spel zal de Referee ervoor zorgen dat iedereen die in een coachstoel aan de baan zit zich houdt aan de Gedragscode voor Coaches.
- 3.5.18.1. De Referee dient onmiddellijk actie te ondernemen indien een coach de coachstoel verplaatst zodanig dat het zicht op reclame wordt belemmerd.
- 3.5.18.2. Zo nodig mag de Referee een coach of Teammanager/Teamofficial de toegang tot de speelzaal ontzeggen voor een passende tijd (de rest van een partij, een sessie of een dag), afhankelijk van de ernst van de overtreding of bij herhaling.
- 3.5.18.3. De Referee dient de CW te informeren over een ernstige of ingrijpende inbreuk op de Gedragscode voor Coaches in zijn Refereerapport (of zo nodig in een apart rapport).

Tijdschema

3.5.19. De Referee dient het tijdschema van de partijen voor iedere opeenvolgende dag goed te keuren voordat het wordt gepubliceerd.

3.5.19.1. Het schema voor de volgende dag dient zo vroeg mogelijk op de voorgaande dag te worden gepubliceerd (ook al zijn de namen van sommige spelers ten tijde van de eerste publicatie nog niet bekend), maar niet voordat de Order of Play en de baantoewijzing, indien van toepassing, definitief zijn. Leg het tijdstip van de goedkeuring vast en controleer of het publiceerde tijdschema vereenkomt met het goedgekeurde tijdschema.

3.5.19.2. Vraag, bij het plannen van de volgende dag, input van de relevante belanghebbenden (zoals toernooidirecteur, tv coördinator).

3.5.19.3. Verzoeken van de TV inzake volgorde van partijen en baantoewijzing dienen zo mogelijk te worden gehonoreerd, zolang als geen enkele speler ernstig wordt benadeeld.

3.5.19.4. Een speler dient tenminste de reglementair voorgeschreven rusttijd tussen partijen te hebben. De Referee dient te streven naar een langere rusttijd tussen 2 opeenvolgende partijen van een speler, in het bijzonder tussen partijen in hetzelfde onderdeel.

3.5.19.5. Zorg ervoor dat de tegenstanders in een partij geen sterk uiteenlopende rusttijden hebben gehad sinds hun vorige partij in het desbetreffende onderdeel.

3.5.19.6. Probeer zo mogelijk in iedere tijdsperiode meerdere onderdelen te plannen, ten behoeve van de algehele presentatie en om de interesse van de toeschouwers maximaal vast te houden.

3.5.19.7. N>V>T> (trainingsschema)

Eindfase van een evenement

3.5.20. De Referee dient na te gaan of er tijdens de halve finales en de finales veranderingen zijn in de veiligheidsprocedures en de accreditatie voorwaarden vanwege de aanwezigheid van VIP's, en dit aan de overige wedstrijdfunctionarissen mee te delen.

3.5.21. De Referee dient een verandering van de lay-out van de speelbanen voor de halve finales en finales, enz., goed te keuren.

3.5.21.1. Omdat het aantal banen minder is, moet een andere lay-out mikken op de meest aantrekkelijke presentatie voor toeschouwers en TV, en het beste gebruik van de extra beschikbare ruimte.

3.5.21.2. Informeer Scheidsrechters en Lijnrechters (als er geen ALBS wordt gebruikt) en de omroeper over veranderingen in opmars en afmars.

3.5.22. Bijzondere aandacht dient te worden gegeven aan de volgorde van halve finales en finales. De Referee dient rekening te houden met elementen als TV verzoeken, de belangstelling van toeschouwers, spelers in meer dan één

halve finale c.q. finale (rusttijd, enkelspelen vóór mannen- of vrouwendubbel), spelers van het organiserende land/vereniging. Raadpleeg alle belanghebbenden, speciaal de lokale organisator, ook over bestaande contractuele verplichtingen.

3.5.23. Aanstellingen van Scheidsrechters en Servicerechters in de halve finales en de finales vereisen de nodige aandacht, en dienen, met inachtneming van neutraliteit, gebaseerd te zijn op zaken zoals het waargenomen optreden tijdens het gehele evenement, ervaring, presentatiekwaliteiten, en het tijdens het toernooi getoonde optreden als onderdeel van een team. Raadpleeg ook aanwezige Beoordelaars.

3.5.24. De Referee dient de toernooiorganisator om de opzet van de prijsuitreikingen te vragen; desgevraagd neemt hij daar zelf aan deel.
De Referee houdt in de gaten dat spelers bij de prijsuitreiking passend zijn gekleed en geen zaken bij zich hebben die niet op het podium zijn toegestaan.

Einde speeldag

3.5.25. Aan het einde van iedere speeldag dienen de Referee en de Deputy(s) te debriefen met elkaar en met andere relevante belanghebbenden (zoals de Toernooidirecteur).

3.5.26. Vraag Shuttlebeheer over het aantal gedurende de dag gebruikte shuttles en over de aantallen shuttles in voorraad, om zeker te zijn van voldoende shuttles van de juiste snelheid voor de nog resterende partijen. Check ook het verbruik zoals geregistreerd in de TP.

3.5.27. Zorg dat de resultaten van de huidige dag en de planning voor de volgende dag vanuit de Toernooiplanner worden gepubliceerd en dat een back-up van het toernooi apart wordt opgeslagen.

3.5.28. Leg de eindtijd van de speeldag vast.

3.6. Blessures, ziekte wangedrag en overige incidenten

3.6.1. Blessures en ziekte

De Referee wordt naar de baan geroepen door de Scheidsrechter of komt op eigen initiatief tussenbeide, in geval van blessures, ziekte of incidenten, alsmede zo nodig bij problemen met de shuttlesnelheid.

3.6.1.1. Wanneer de Referee wordt geroepen door de Scheidsrechter in geval van blessures of ziekte, gaan de Referee en de dokter onmiddellijk naar de baan. De Referee spreekt eerst met de Scheidsrechter, om te weten wat er aan de hand is en om de

Scheidsrechter eraan te herinneren de tijdsduur van de vertraging bij te houden.

3.6.1.2. De Toernooidokter onderzoekt de blessure van de speler en bepaalt snel of het medisch gezien raadzaam is door te spelen. Echter, de beslissing daarover, die zo snel mogelijk genomen moet worden, ligt bij de speler. De dokter mag een snelle hulp toepassen, zoals een verband op een bloedende wond, maar een tijdrovende behandeling is alleen toegestaan in de reguliere pauzes, en dan alleen maar als de dokter inschat dat de behandeling klaar (of bijna klaar) is voor het einde van de pauze.

3.6.1.3. De Referee mag ten hoogste twee personen op de baan laten om de speler te helpen en te adviseren, en te helpen vertalen. Voor de eerlijkheid zal de Referee de tegenstander hetzelfde toestaan.

3.6.1.4. De Referee dient de situatie zo vlug mogelijk op te lossen, en wel binnen enkele minuten, zodat het spel kan worden hervat of beëindigd. De Referee kan zo nodig op de mogelijkheid van diskwalificatie wijzen als hij de speler ervan verdenkt de situatie uit te buiten om op adem te komen of indien de speler herhaaldelijk aarzelt om door te gaan of te stoppen.

3.6.1.5. De Referee dient zich ervan te verzekeren dat noodhulp beschikbaar is (ambulance en ziekenhuis) en hoe die zijn in te schakelen.

3.6.1.6. In geval van een ernstige blessure, waarbij duidelijk is dat niet kan worden doorgespeeld, komen de bovenstaande instructies 3.6.1.2 t/m 3.6.1.4 te vervallen en verleent de Toernooiarts de nodige eerste hulp totdat de speler naar het ziekenhuis kan worden vervoerd.

3.6.1.6.1 In geval van een mogelijke hartstilstand of hersenschudding met verlies van bewustzijn, is de Toernooiarts, zonder eerst daartoe door de Referee te zijn opgeroepen, bevoegd onmiddellijk de nodige bijstand te verlenen totdat de speler naar het ziekenhuis kan worden vervoerd.

3.6.1.7. De Referee dient op de hoogte te zijn van beschikbare fysiotherapie of van faciliteiten voor fysiotherapeuten tijdens het evenement en coaches en/of spelers daarover in te lichten.

3.6.1.8. N.V.T. (buitenlandse toernooidokter.

3.6.1.9. Bij het geven van richtlijnen aan Scheidsrechters en na op de baan geroepen te zijn, moet de Referee de Scheidsrechters aangeven flexibel te zijn in geval spelers om sanitaire redenen of vanwege misselijkheid de baan moeten verlaten.

3.6.2. **Wangedrag en incidenten**

De Referee wordt naar de baan geroepen door de Scheidsrechter of komt op eigen initiatief tussenbeide, in geval van ernstige gevallen van wangedrag of andere gedragingen, die resulteren in een rode kaart (spelregel 16.7) of

wanneer de Scheidsrechter zijn hulp nodig heeft om andere problemen op te lossen.

3.6.2.1. Wanneer de Referee op de baan komt, spreekt hij eerst met de Scheidsrechter (en eventueel de Servicerechter), om zich te informeren over de situatie en pas daarna met de spelers. Als informatie van anderen nodig is om de situatie op te lossen, worden deze naar de baan geroepen; normaliter blijft de Referee op de baan totdat de situatie is opgelost. Zolang de Referee op of bij de baan bezig is met het probleem, wordt het spel als onderbroken beschouwd, tenzij de Referee de Scheidsrechter en de spelers anders bericht.

3.6.2.2. Indien de Referee besluit een speler te diskwalificeren, is deze speler gediskwalificeerd voor alle onderdelen van het evenement. De Referee meldt de diskwalificatie in zijn rapport. De dubbelpartner van de speler mag in andere onderdelen blijven spelen

3.6.2.3. De Referee moet de situatie zo snel mogelijk oplossen, zijn beslissing duidelijk, beknopt en overtuigend toelichten aan Scheidsrechter en spelers. Daarna verlaat hij de baan en het spel wordt eventueel hervat. Er is geen verdere discussie of beroep mogelijk.

3.6.3. **Shuttles**

De Referee zal te allen tijde, bij het volgen van de partijen, overwegen of de shuttlesnelheid, gekozen vóór aanvang van de partijen die dag, nog steeds de juiste is.

3.6.3.1. Wanneer de Referee op de baan wordt geroepen door de Scheidsrechter omdat beide partijen een andere snelheid willen, dient hij eerst met de Scheidsrechter te spreken om diens opmerkingen aan zijn eigen waarneming toe te voegen, alvorens te besluiten om de snelheid al dan niet te wisselen. Er kan getest worden door de spelers, maar dat voegt vaak niet veel informatie toe.

3.6.3.2. Wanneer geen shuttles van de juiste snelheid beschikbaar zijn, mag bij wijze van uitzondering worden getipt (bij voorkeur door de Servicerechter of een ander onpartijdig persoon) maar alleen als laatste middel om het spel voort te zetten.

3.7. Na het toernooi

3.7.1. De Referee is verantwoordelijk voor de voortzetting van het toezicht op het evenement, ook nadat de laatste partij is beëindigd.

3.7.2. De Referee dient voldoende tijd in te plannen, alvorens de speelzaal te verlaten, om te verifiëren dat alle resultaten zijn verwerkt en de nog aanwezige wedstrijdfunctionarissen, het Organisatiecomité en andere belanghebbenden te bedanken voor hun bijdrage. De Referee dient ervoor te

zorgen dat dopingcontroles die nog aan de gang zijn kunnen worden afgemaakt en dat transport voor de betrokken spelers is geregeld.

3.7.3. Indien bij een evenement gele, rode of zwarte kaarten zijn gegeven dient het Refereerapport binnen 24 uur na afloop per mail te worden verstuurd aan de Afdeling Wedstrijdzaken. Eventueel kan eerst een aparte mail worden gestuurd met opgave van de kaarten en een toelichting, en het Refereerapport later binnen de voorgeschreven termijn.

3.7.3.1 De Referee ka ervoor kiezen een door een Scheidsrechter gegeven kaart niet te rapporteren als de Referee of de Deputy Referee de situatie hebben gezien en van mening zijn dat de kaart niet had moeten worden gegeven,

3.7.4. De Referee dient na een evenement zijn Refereerapport in te zenden naar de Afdeling Wedstrijdzaken binnen de voorgeschreven termijn en op het daarvoor bestemde formulier.

3.7.4.1. Het Refereerapport dient alle van belang zijnde detailinformatie te bevatten, maar zich te richten op wat vermeldenswaard is, in het bijzonder zaken die van belang zijn voor evenementen in dezelfde sporthal en door dezelfde organisator. Voorts dient het rapport aanbevelingen voor aanpassingen in reglementen en regelingen te bevatten.

3.7.4.2. De Referee dient met een eventuele deputy te overleggen over zijn rapport. Maar de verantwoordelijkheid voor het tijdig insturen en de inhoud blijft bij de referee.

3.8. **Teamtoernooien**

3.8.1. Teamtoernooien worden geregeld in Hoofdstuk V van het Toernooireglement. Voor Teamtoernooien gelden de bepalingen van het Toernooireglement en de bijlagen voor zover van toepassing op Teamtoernooien. Daarnaast dienen in de Specifieke bepalingen een aantal zaken speciaal te worden geregeld, zoals:
- uit welke partijen bestaat een wedstrijd;
- welk wedstrijdsysteem (poule, afval) wordt gehanteerd;
- welk team wint een wedstrijd;
- wie zijn speelgerechtigd voor een team;
- hoeveel partijen mag een speler in een wedstrijd spelen.

3.8.1.1 Teamtoernooien worden in veel gevallen gespeeld in poules, zeker in de voorronde. Zie voor het bepalen van de eindrangschikking het Toernooireglement Hoofdstuk VI artikel 29 lid 4 sub d.

3.8.2. De Referee dient ervoor te zorgen dat de inschrijvingen van de teams en de spelersnominaties voldoen aan de bepalingen van het Teamtoernooi.

3.8.3. De Referee is verantwoordelijk voor de plaatsing en loting (of verifieert het resultaat van de plaatsing en loting) en voor het speelschema van het

toernooi in grote lijnen.

3.8.4. De Referee bepaalt, in overleg met de toernooileider, wanneer de teamopstellingen voor een teamwedstrijd moeten worden aangeleverd en stelt de teammanagers daarvan op de hoogte.

3.8.5. De Referee bepaalt, op basis van de teamopstellingen, de partijvolgorde, tenzij de partijvolgorde al in de bepalingen voor het Teamtoernooi is vastgelegd.

3.8.5.1. Indien de Referee de partijvolgorde bepaalt, dient hij zo mogelijk met het volgende rekening te houden:
- geen speler speelt 2 opeenvolgende partijen;
- een speler die een enkelspel en een mannendubbel of vrouwendubbel speelt, speelt eerst het enkelspel.

3.8.5.2. Een speler die in meer dan één partij uitkomt heeft tussen de partijen recht op de reglementaire rusttijd.

3.8.5.3. De Referee deelt de vastgestelde partijvolgorde mee aan de teamcaptains en aan het organisatiecomité.

3.8.6. Wijziging van een teamopstelling mag plaats vinden conform de desbetreffende bepalingen in de Specifieke Bepalingen van het Teamtoernooi, of bij afwezigheid daarvan, conform het Competitiereglement Hoofdstuk V art. 43.

3.8.7. De Referee mag op ieder moment tijdens een Teamtoernooi een team diskwalificeren dat:
- niet tijdig in de sporthal aanwezig is;
- niet alle voor het team vastgestelde wedstrijden speelt.
- anderszins de specifieke bepalingen van het toernooi of de bepalingen van het AWR of TR overtreedt.

4. ALGEMEEN ADVIES VOOR HET UITVOEREN VAN DE REFEREETAAK

4.1. De rol van de Referee en relaties tot andere belanghebbenden

4.1.1. De Referee dient de spelregels te kennen en te begrijpen.

4.1.1.1. De Referee dient te allen tijde op de hoogte te zijn en te blijven van de relevante wedstrijdreglementen en de bijbehorende Uitvoeringsregelingen.

4.1.1.2. De Referee dient vertrouwd te zijn met de mogelijkheden van het Toernooiprogramma.

4.1.2. De Referee, belast met de algehele leiding van het toernooi, dient de wedstrijdfunctionarissen aan te sturen en te motiveren.
4.1.2.1. De Referee dient een positieve werkrelatie te onderhouden met Deputies, Beoordelaars, het Organisatiecomité en de Teammanagers (indien van toepassing).
4.1.2.2. De referee, als vertegenwoordiger van Badminton Nederland, dient een goed voorbeeld te geven. Hij dient punctueel te zijn en correcte kleding te dragen, en deze zaken ook van andere wedstrijdfunctionarissen te vragen.

4.1.3. De Referee dient het spel te volgen en, zo nodig na overleg, alle noodzakelijke maatregelen te nemen zodat het spel fair en correct is.
4.1.3.1. De Referee kan taken aan andere wedstrijdfunctionarissen delegeren. Hij dient dit echter wel op te volgen. De uiteindelijke verantwoordelijkheid blijft bij de Rreferee.
4.1.3.2. Een beslissing door een Deputy-Referee dient te worden beschouwd als een beslissing door de Referee. Op een dergelijke beslissing is geen beroep bij de Referee mogelijk.

4.1.4. De Referee, tezamen met het Organisatiecomité, is verantwoordelijk voor de omstandigheden waaronder het evenement wordt gespeeld.
4.1.4.1. De Referee dient te zorgen voor goede en veilige speelomstandigheden voor de spelers.
4.1.4.2. De Referee is verantwoordelijk voor zodanige omstandigheden voor alle wedstrijdfunctionarissen, dat zij hun werk veilig en effectief kunnen uitvoeren.
4.1.4.3. De Referee zal het Organisatiecomité helpen om de best mogelijke presentatie van het evenement voor de toeschouwers in de hal en kijkers op de televisie tot stand te brengen.

4.1.5. De Referee dient altijd rustig en fair te blijven, en moet voorbereid zijn om alle noodzakelijke beslissingen te nemen.
4.1.5.1. Alvorens een belangrijke beslissing te nemen, raadpleeg de relevante reglementen en regelingen, denk na, en, bij twijfel, overleg met de Deputy, het Organisatiecomité, de CW en/of een aanwezige Beoordelaar waar dat zinvol is.
4.1.5.2. Wanneer een beslissing is genomen, deel deze duidelijk mee aan betrokkenen en zorg ervoor dat de beslissing ook wordt begrepen.
4.1.5.3. Indien een vergissing is gemaakt, geef dit dan toe, bied een verontschuldiging aan en corrigeer de beslissing.

4.2. **Omgaan met vragen en klachten**

4.2.1. De Referee dient beschikbaar en aanspreekbaar te zijn, zodat Teammanagers (namens spelers in een Teamtoernooi), spelers in een individueel evenement, wedstrijdfunctionarissen en andere

belanghebbenden zich vrij voelen om de Referee met hun vragen, opmerkingen of klachten te benaderen. Deze instelling zal in het algemeen besluitvorming door de Referee vergemakkelijken en verbeteren.

4.2.2. Wanneer een Teammanager of speler naar de Referee komt om een beslissing op een specifiek punt te vragen, dient de Referee:
- 4.2.2.1. Zorgvuldig naar de zaak en de argumenten te luisteren;
- 4.2.2.2. Vragen te stellen om het punt ten volle helder te krijgen, zo nodig met behulp van een tolk, en zorgen dat alle feiten worden begrepen;
- 4.2.2.3. De tijd te nemen, indien noodzakelijk, om over de zaak na te denken, en relevante reglementen en andere bronnen van informatie te raadplegen;
- 4.2.2.4. Er van uit te gaan dat degene die het punt naar voren brengt, dit doet namens zijn team of spelers;
- 4.2.2.5. Het belang en de urgentie van de beslissing in ogenschouw te nemen, de prioriteit vast te stellen, c.q. of de Referee een beslissing moet nemen of het punt beter kan doorverwijzen;
- 4.2.2.6. Te overwegen in hoeverre de te nemen beslissing een onwenselijk precedent schept;
- 4.2.2.7. De beslissing zo spoedig mogelijk te nemen, maar alleen wanneer daartoe gereed en
- 4.2.2.8. De beslissing mee te delen aan de persoon die de zaak naar voren heeft gebracht en aan alle anderen die rechtstreeks of indirect door de beslissing worden geraakt.

4.2.3. Om het aantal terechte klachten zo gering mogelijk te houden, dient de Referee proactief te anticiperen op mogelijke problemen en deze te voorkomen. Hij dient tijdig actie te nemen om potentiële problemen aan te pakken voordat zij de kop opsteken of escaleren.

4.2.4. Klachten en problemen die niet tijdens het evenement kunnen worden opgelost, kunnen wijzen op een behoefte om Spelregels of regelingen te bekijken of te herzien en dienen in het Refereerapport te worden vermeld.

4.3. **Anti-doping en Match-fixing**

4.3.1. De Referee, en ook de andere wedstrijdfunctionarissen, dienen te allen tijde te handelen in overeenstemming met de BWF Gedragscode voor Wedstrijdfunctionarissen. De Referee heeft tot taak de wedstrijdfunctionarissen bij een toernooi waarbij hij Referee is, te informeren over de regels en maatregelen met betrekking tot wedden, gokken en verdachte wedstrijdresultaten, en er op te letten dat zij deze regels opvolgen.

4.3.2. Inzake anti-doping, heeft de Referee de verantwoordelijkheid:

4.3.2.1. Na te gaan of het Organisatiecomité voor adequate voorzieningen voor dopingcontrole heeft gezorgd (zie de Dopingcontrolebijlage en het Dopingcontrolestation van het Dopingreglement).

4.3.2.2. De Teammanagers mee te delen dat dopingcontrole kan plaatsvinden tijdens of na het evenement.

4.3.2.3. Op de hoogte te zijn van afspraken inzake dopingcontrole van Badminton Nederland met de Dopingautoriteit en desgevraagd de dopingofficials te helpen bij hun taak.

4.3.2.4. Zorg te dragen voor de gezondheid van spelers en voor fair play. (Eventueel kan het speelschema worden aangepast tbv geselecteerde spelers mocht dit nodig zijn.)

4.3.3. Inzake match-fixing, heeft de Referee de verantwoordelijkheid:

4.3.3.1. Om de teammanagers bekend te maken met de regelingen en genomen maatregelen inzake spelers die niet hun uiterste best doen, in het bijzonder voor partijen tussen spelers van hetzelfde land of team.

4.3.3.2. Om het spel op de baan nauwgezet te volgen, en ook wat gebeurt rondom het evenement, daarbij inbegrepen de toeschouwers in de hal, vanuit de gedachte dat er mogelijk match-fixing plaatsvindt.

4.3.3.3. Om onmiddellijk actie te nemen indien hij verdachte activiteiten ziet en dan Badminton Nederland per omgaande te informeren.

4.4. **Media**

4.4.1. Media spelen een belangrijke rol bij de presentatie van een evenement en de Referee dient te helpen om fatsoenlijke werkomstandigheden voor journalisten, fotografen en televisiestaf te creëren. Daarbij mogen de gezondheid en veiligheid van de spelers, de werkomstandigheden van wedstrijdfunctionarissen en de speelomgeving niet in gevaar worden gebracht.

4.4.2. De Referee dient op de hoogte te zijn van richtlijnen voor de media die op het evenement van toepassing zijn en dient te helpen deze richtlijnen op het speelveld aan te houden.

4.4.3. De Referee dient, namens alle wedstrijdfunctionarissen, het Organisatiecomité te helpen bij de beantwoording van sporttechnische vragen van de media over het evenement, of zo nodig deze vragen zelf te beantwoorden.

5. INSTRUCTIES VOOR SCHEIDSRECHTERS

5.1. **Vóór het begin van de partij** - **buiten de baan**

De Scheidsrechter moet:

5.1.1. het telblad halen bij de Wedstrijdleiding / Manager Scheidsrechters;

5.1.2. zich ervan verzekeren dat een eventuele Servicerechter, het afgesproken aantal Lijnrechters, als er geen ALBS wordt gebruikt en, indien van toepassing, Baanassistenten aanwezig zijn;

5.1.3. zich ervan verzekeren dat de kleding van de spelers voldoet aan de voor het evenement geldende bepalingen voor kleding en reclame, zoals aangegeven door de Referee;

5.1.4. ervoor zorgen dat spelers hun elektronisch communicatieapparatuur hebben uitgeschakeld, of op stil hebben gezet.

5.1.5 Ervoor zorgen dat de spelers zich opstellen in de volgorde zoals aangegeven op het telblad, of zoals aangegeven door de referee.

5.2. **Vóór het begin van de partij** - **op de baan**

De Scheidsrechter moet:

5.2.1. de toss op eerlijke wijze uitvoeren, er voor zorgen dat de winnaar en de verliezer op de juiste wijze hun keuze bepalen (spelregel 6) en, zodra vastgesteld, deze keuzes noteren. De eenmaal gemaakte keuzes zijn definitief;

5.2.2. na de toss zo gauw mogelijk in de Scheidsrechtersstoel klimmen en zijn stopwatch starten. Vervolgens:

5.2.2.1. houd de tijd van de warm-up periode bij. Tenzij anders aangegeven door de referee, begint de 2 minuten warm-up zodra de Scheidsrechter in zijn stoel zit en eindigt door het “speel” van de Scheidsrechter om de partij te beginnen; de Scheidsrechter roept: “Klaar om te spelen” bij negentig seconden van de warm-up periode, om de spelers op te dragen zich klaar te maken de wedstrijd te starten,;

5.2.2.2. als een telblad wordt gebruikt, bij beide partijen “0” schrijven, bij de serveerder “S” en bij een dubbelspel bij de ontvanger “R”

5.2.2.3. controleer of een eventuele score systeem werkt;

5.2.2.4. controleer of de Lijnrechters- (als er geen ALBS wordt gebruikt) en coachesstoelen op de juiste plaats staan

5.3. **Begin van de partij**

5.3.1. De Scheidsrechter moet de partij op de onderstaande wijze aankondigen met gebruik van de van toepassing zijnde aankondigingen en daarbij naar rechts of links wijzen waar de tekst daar aanleiding toe geeft.
W, X, Y en Z zijn de namen van de spelers en A, B, C en D zijn de namen van de teams die zij vertegenwoordigen.

Enkelspel

Toernooi
“Dames en heren, rechts van mij X, A; en links van mij Y, B; X serveert; nul-beiden; speel.”

Teamwedstrijd
"Dames en heren, rechts van mij A met X; en links van mij B met Y; A serveert; nul-beiden; speel."

Dubbelspel

Toernooi
"Dames en heren, rechts van mij W, A en X, B; en links van mij Y, C en Z, D; X serveert naar Y; nul-beiden; speel."

Als beide spelers van één partij deel uitmaken van hetzelfde team noem dan de naam van het team na eerst beide spelers van die partij te hebben aangekondigd, bijv.: W en X, A.

Teamwedstrijd
"Dames en heren, rechts van mij A, met W en X; links van mij B, met Y en Z; A serveert, X naar Y; nul-beiden; speel."

5.3.2. De aankondiging “speel” bepaalt het begin van de partij.
5.3.3. Tik op de knop “Speel” van het scorepad onmiddellijk vóór het roepen van “speel”, of, als een telblad wordt gebruikt, schrijf de tijd op het telblad onmiddellijk vóór het roepen van “speel”.

5.4. **Tijdens de partij**

De Scheidsrechter moet:
5.4.1. de standaardterminologie uit Hoofdstuk 2 “Terminologie” van de “Aanvullingen Spelregels voor Wedstrijdfunctionarissen” gebruiken;
5.4.2. direct na afloop van de rally, de stand noteren en afroepen. Noem altijd eerst het aantal punten van de serveerder. Als een VBS wordt gebruikt, let op of een VBS-beroep wordt gedaan alvorens de stand te noteren en af te roepen;
5.4.3. als een Servicerechter is aangesteld, bij het serveren voornamelijk op de ontvanger letten. De Scheidsrechter kan echter ook zo nodig een servicefout geven;
5.4.4. in de gaten houden of het scoresysteem de juiste stand aangeeft en correct functioneert; zo niet roep de referee.
5.4.5. zijn rechterhand omhoog steken wanneer assistentie van de Referee nodig is;

5.4.6. Als een partij de rally verliest en daarmee tevens het recht van serveren (spelregel 10.3.2 en 11.3.2), roep: "Service over", gevolgd door de stand waarbij de punten van de nieuwe serveerder eerst moeten worden genoemd.

5.4.7. De Scheidsrechter roept alleen "speel":

5.4.7.1. om de spelers aan te geven dat een partij of een game moet beginnen, of dat een game na een pauze of het wisselen van speelhelft moet worden hervat; of om aan te geven dat het spel hervat moet worden na een VBS-beslissing of een onderbreking; of

5.4.7.2. om de spelers opdracht te geven door te spelen.

5.4.8. De Scheidsrechter roept: "Fout" als zich een fout voordoet, behalve wanneer:

5.4.8.1. een "fout" van de serveerder (spelregel 9.1) door de Servicerechter wordt gegeven voor overtreding van spelregel 13.1. Dit dient door de Scheidsrechter te worden bevestigd met "Servicefout", gevolgd door de desbetreffende toelichting uit de standaardterminologie (Hoofdstuk 2, “Terminologie” sectie 4);

5.4.8.2. een fout tijdens de service wordt gegeven door de Scheidsrechter. De Scheidsrechter roept “Fout serveerder” of “Fout ontvanger”, gevolgd door de desbetreffende toelichting uit de standaardterminologie (Hoofdstuk 2, “Terminologie” sectie 4);

5.4.8.3. fouten zich voordoen onder spelregels 13.2.1, 13.2.2 (wat duidelijk is), 13.3.1 (waarvoor het roepen en het gebaar van de Lijnrechter of de ALBS volstaat) of 13.3.2, tenzij verduidelijking nodig is voor de spelers of de toeschouwers, wanneer een van deze fouten optreedt.

5.4.9. Roep zodra één van de partijen 8 punten behaalt (of een vergelijkbare stand in partijen met een afwijkend scoresysteem zoals beschreven in Bijlage 2.3 van de Spelregels) onmiddellijk na het 8e punt, de stand, onmiddellijk gevolgd door “pauze” of, indien van toepassing, “Service over”, onmiddellijk gevolgd door de stand en vervolgens “pauze”.

5.4.10. De pauze zoals bedoeld in spelregel 16.2.1 begint na het einde van de desbetreffende rally of na een VBS-beslissing. Wacht niet op een eventueel applaus.

5.4.11. Bij het begin van een pauze (spelregel 16.2.1) verzoekt de Scheidsrechter de Baanassistenten of de Lijnrechters de baan te vegen.

5.4.12. Roep bij een pauze tijdens een game (spelregel 16.2.1 of een vergelijkbare stand in partijen die een afwijkend scoresysteem gebruiken zoals beschreven in Bijlage 2.3 van de Spelregels) na 40 seconden: “Baan ….. , nog 20 seconden”. Herhaal deze aankondiging.

5.4.13. Gedurende al deze pauzes (spelregel 16.2.1) mogen bij iedere partij ten hoogste 2 personen op de baan komen. Bij de aankondiging “Baan ….., nog 20 seconden” moeten deze personen de baan weer verlaten.

De Scheidsrechter moet zich ervan verzekeren dat de spelers na afloop van de pauze gereed zijn om het spel ge hervatten. Waar nodig moet spelregel 16.7 worden toegepast.

5.4.14. Om het spel na een pauze te hervatten, roep zodra de pauze is afgelopen de stand gevolgd door “speel”

5.4.15. Indien beide partijen de pauze onder spelregel 16.2 niet opeisen kan zonder pauze worden verder gespeeld, tenzij de Referee pauzes heeft verplicht.

5.5. **Verlengde game**

5.5.1. Zodra de partij op voorsprong 14 punten behaalt moet in elke game “game point” of, indien van toepassing, “match point” worden aangekondigd.

5.5.2. Zodra één van de partijen 20 punten behaalt moet in elke game “game point” of, indien van toepassing, “matchpoint” worden aangekondigd.

5.5.3. De aankondigingen zoals genoemd in Instructies 5.5.1 en 5.5.2 dienen bij het afroepen van de stand onmiddellijk na het aantal punten van de serveerder te worden gedaan en vooraf te gaan aan het aantal punten van de ontvanger.

5.6. **Einde van een game**

5.6.1. Roep aan het einde van een game, onmiddellijk nadat de laatste rally van die game is beslist: "game", behalve in gevallen zoals aangegeven in IvWF 5.6.1.1 t/m 5.6.1.3. Er mag hiermee niet worden gewacht tot na een eventueel applaus. Het woord "game" geeft indien van toepassing het begin aan van de in spelregel 16.2.2 bedoelde pauze.

5.6.1.1 in geval bij gebruik van VBS een lijnbeslissing wordt betwist, gebruik dan de daarvoor voorgeschreven terminologie zoals aangegeven in IvWF 5.8.5 en 5.8.7 t/m 5.8.9.

5.6.1.2 wanneer de Scheidsrechter de beslissing van een Lijnrechter corrigeert, gebruik dan de aankondiging zoals aangegeven in IvWF 5.8.2, gevolgd door “Game”.

5.6.1.3 wanner de Scheidsrechter een lijnbeslissing neemt in geval een aanwezige ALBS geen beslissing aangeeft, roep dan “in” of “uit” zoals van toepassing, gevolgd door “Game”.

5.6.1.4 De aankondiging “Game” als bedoeld in IvWF 5.6.1 of 5.6.1.1 t/m 5.6.1.3 bepaalt het begin van de pauzes als bedoeld in Spelregel 16.2

5.6.2. Roep na de eerste game:
"Eerste game gewonnen door ….. [naam (namen) van speler(s) of team (in een teamwedstrijd)], ….. [uitslag]".

5.6.3. Roep na de tweede game:
"Tweede game gewonnen door ….. [naam (namen) van speler(s) of team (in een teamwedstrijd)], ….. [uitslag]. Eén game beiden".

5.6.4. Na iedere game verzoekt de Scheidsrechter de Baanassistenten of de Lijnrechters de baan te vegen. Nadat de Scheidsrechter “game” heeft geroepen en zijn aankondiging heeft beëindigd, plaatst de Servicerechter, indien deze is aangesteld, een eventuele pauzekegel onder het net.

5.6.5. Indien het winnen van een game tevens het winnen van de partij inhoudt, roep dan in plaats daarvan:
"Partij gewonnen door ..... [naam (namen) van speler(s), of team (in een teamwedstrijd)], ... [uitslag]".

5.6.6. Roep in de pauze tussen de eerste en de tweede game en tussen de tweede en de derde game na 100 seconden:
"Baan ....., nog 20 seconden".
Herhaal de aankondiging.

5.6.7. In de pauze tussen de games (spelregel 16.2.2) mogen bij iedere partij ten hoogste 2 personen op de baan komen. Deze personen mogen pas op de baan komen nadat de partijen van speelhelft hebben gewisseld. Zij moeten de baan verlaten wanneer de Scheidsrechter aankondigt: “Baan ....., nog 20 seconden”.
Zie erop toe dat de spelers klaar zijn om bij het einde van de pauze het spel te hervatten. Desnoods moet spelregel 16.7 worden toegepast waar nodig

5.6.8. Het begin van de tweede game moet worden aangekondigd met:
"Tweede game; nul-beiden; speel" zodra het einde van de pauze is bereikt.

5.6.9. Roep als er een derde game moet worden gespeeld:
"Laatste game; nul-beiden; speel”. zodra het einde van de pauze is bereikt.
(behalve in geval van een fout of wangedrag tijdens de pauze)

5.6.10. Roep zodra één van de partijen in de derde game 8 punten heeft behaald (zie spelregel 8.1.3), of een vergelijkbare stand in partijen met een afwijkend scoresysteem zoals beschreven in Bijlage 2.3 van de Spelregels, de stand onmiddellijk gevolgd door “pauze, wisselen van speelhelft” of, indien van toepassing, “Service over”, gevolgd door de stand en “pauze, wisselen van speelhelft”.

5.6.11. In deze pauze mogen bij iedere partij ten hoogste 2 personen op de baan komen. Deze personen mogen pas op de baan komen nadat de partijen van speelhelft hebben gewisseld. Zij moeten de baan verlaten wanneer de Scheidsrechter aankondigt: “Baan ....., nog 20 seconden”.

5.6.12. Roep na afloop van de pauze de stand af gevolgd door “speel” zodra het einde van de pauze is bereikt,

5.7. **Na de partij**

5.7.1. Indien een telblad wordt gebruikt, noteert de Scheidsrechter na afloop van de partij de eindtijd en de duur van de partij op het telblad.

5.7.2. Indien er op de baan incidenten hebben plaatsgevonden die aan de Referee moeten worden gerapporteerd, moet de Scheidsrechter onmiddellijk het gedrukte of volledig ingevulde telblad met vermelding van de relevante incidenten (zie eventueel Hoofdstuk 2, “Terminologie” sectie 7, voor voorbeelden) naar de Referee brengen.

Voorbeelden van incidenten die niet na de partij aan de Referee hoeven te worden gerapporteerd, zijn onder meer een kledingovertreding die door de speler is hersteld, een blessure die niet tot een terugtrekking leidde, of onderbreking van het spel voor een kleine reparatie van de baan of de omgeving daarvan.

5.8. **Beslissingen van Lijnrechters**

5.8.1. De Scheidsrechter moet altijd naar de Lijnrechter(s) kijken, indien aanwezig, als de shuttle dicht bij een lijn valt, en eveneens als deze uit valt ongeacht hoe ver. De Lijnrechter, indien aanwezig, is volledig verantwoordelijk voor de beslissing behalve in gevallen zoals beschreven in Instructie 5.8.2, 5.8.3 en 5.8.4 hieronder.

5.8.1.1 wanneer ALBS aanwezig is, moet de Scheidsrechter de ABLS beslissing afwachten alvorens de stand af te roepen.

5.8.1.2 De beslissing van een ALBS mag niet worden gecorrigeerd. Bij het inconsistent functioneren of een duidelijk onjuiste beslissing van het A:BS, roep de Scheidsrechter vóór aanvang van de volgende rally Referee op de baan. De Referee zal de Scheidrechter aangeven hoe te handelen.

5.8.2. Indien, naar de stellige mening van de Scheidsrechter, de Lijnrechter duidelijk een onjuiste beslissing heeft genomen, roep dan onmiddellijk:

5.8.2.1. “Correctie, IN” als de shuttle “in” is, of

5.8.2.2. “Correctie, UIT” als de shuttle “uit” is.

5.8.3. Als er geen Lijnrechter is aangesteld en er is geen ABLS, of als het uitzicht van de Lijnrechter wordt belemmerd, roept de Scheidsrechter onmiddellijk:

5.8.3.1. "Uit” als de shuttle buiten de lijnen valt en noem dan de stand, of roep: “Service over”, gevolgd door de stand; of

5.8.3.2. De stand, of “Service over” gevolgd door de stand als de shuttle binnen de lijnen valt, of

5.8.3.3. “Let” gevolgd door de stand als ook de Scheidsrechter geen beslissing kan nemen behalve wanneer een VBS wordt gebruikt; in dat geval roept de Scheidsrechter “Uitzicht Lijnrechter belemmerd” en vraagt een beslissing aan het VBS door zijn linkerhand omhoog te steken.

5.8.3.3.1. Als de VBS aangeeft “IN” of “UIT”, roept de Scheidsrechter “IN” of “UIT”, de stand of “service over” gevolgd door de stand, en vervolgens “speel”.

5.8.3.3.2. Als de VBS aangeeft “GEEN BESLISSING”, roept de Scheidsrechter “Let”, gevolgd door de stand, en vervolgens “speel”.

5.8.3.3.3. Als de VBS-beslissing de game beëindigt, roept de Scheidsrechter “game” gevolgd door de aankondiging van de Instructies 5.6.2, 5.6.3 of 5.6.5.

5.8.3.4 Als het ABLS wordt gebruikt en er komt geen beslissing, dan gebruikt de Scheidsrechter de aankondigingen als aangegeven in IvWF 5.8.3.1 t/m 5.8.3.3 conform spelregel 16,7.

5.8.4. Als de beslissing van de Lijnrechter (Instructie 8.3 en 8.4) of de beslissing van de Scheidsrechter (Instructie 5.8.2 en 5.8.3) wordt betwist door een speler / paar bij gebruik van een VBS (spelregel 17.5.2, Bijlage 2.8), dient de Scheidsrechter te verifiëren dat de speler / het paar inderdaad hiertoe het recht heeft. De speler dient duidelijk “Challenge” (of “Beroep VBS”) te zeggen tegen de Scheidsrechter en/of duidelijk een teken geven door zijn arm omhoog te steken. De speler moet dit signaal geven onmiddellijk nadat de Lijnrechter of de Scheidsrechter de lijnbeslissing heeft genomen. Indien een Lijnrechter zijn oorspronkelijke beslissing verandert of de Scheidsrechter de beslissing van de Lijnrechter corrigeert, zal de Scheidsrechter dit aan de spelers melden en toestaan dat de Challenge onmiddellijk daarna wordt gedaan.



5.8.5. Indien dat recht inderdaad aanwezig is, roept de Scheidsrechter in een individueel toernooi: “….. [naam van de speler die om VBS vraagt] doet een beroep op VBS. Shuttle is IN (of Shuttle is UIT) gegeven”, terwijl de Scheidsrechter gelijktijdig de linkerhand boven het hoofd steekt

5.8.5.1 In een team toernooi roept de scheidrechter: “….. [naam van het team dat om VBS vraagt] doet een beroep op VBS. Shuttle is IN (of Shuttle is UIT) gegeven", terwijl de Scheidsrechter gelijktijdig de linkerhand boven het hoofd steekt.

5.8.6. Het VBS beoordeelt de beslissing en deelt de Scheidsrechter de eindbeslissing mee als IN, UIT of GEEN BESLISSING.

5.8.7. Als het VBS-beroep wordt toegewezen, roept de Scheidsrechter: “Correctie, IN” of “Correctie, UIT”. Roep vervolgens: “service over”, indien van toepassing, en daarna de stand. Roep tenslotte: “speel”.

5.8.7.1. Als het VBS-beroep wordt toegewezen en daardoor de game is afgelopen, dient de Scheidsrechter te roepen: “Correctie, IN” of “Correctie, UIT”, “game” gevolgd door de aankondiging opgenomen in de Instructies 5.6.2, 5.6.3 of 5.6.5.

5.8.8. Als het VBS-beroep wordt afgewezen, roept de Scheidsrechter: “VBS beroep afgewezen”, “één beroep over” of “geen beroep over”, “service over”, indien van toepassing, en daarna de stand. Roep tenslotte: “speel”.

5.8.8.1. Als het VBS-beroep wordt afgewezen en daardoor de game is afgelopen, dient de Scheidsrechter te roepen:

"Beroep afgewezen", "game" gevolgd door de aankondiging opgenomen in de Instructies 5.6.2, 5.6.3 of 5.6.5.

5.8.9. Als het eindresultaat van de VBS-beoordeling "GEEN BESLISSING" is, is het een "Let" indien de oorspronkelijke lijnbeslissing is "NIET GEZIEN", anders blijft de oorspronkelijke betwiste beslissing gehandhaafd.
De Scheidsrechter roept:
5.8.9.1. "Let", maar alleen in geval van een beoordeling van een "NIET GEZIEN" situatie; of
5.8.9.2. "Service over", indien van toepassing, en daarna de stand, en vervolgens "speel" (wanneer de oorspronkelijke lijnbeslissing blijft gehandhaafd).
5.8.9.3. "Game", gevolgd door de aankondiging opgenomen in de Instructies 5.6.2, 5.6.3, of IvWF 5.6.5 (wanneer de oorspronkelijke lijnbeslissing blijft gehandhaafd en daardoor de game is afgelopen)

5.8.10. Bij een inconsistentie in het VBS-systeem, bijvoorbeeld een verschil tussen beeld en tekst of een duidelijk onjuist beoordelingsresultaat, roept de Scheidsrechter vóór het begin van de volgende rally de Referee op de baan. De Referee geeft aan hoe te handelen.

5.8.11 Een speler kandde beslissing vanuit het ALBS niet betwisten.

5.9. **Specifieke situaties tijdens de partij**

5.9.1. De Scheidsrechter dient goed op de onderstaande situaties te letten, en deze op de voorgeschreven wijze af te handelen.
5.9.1.1. Een speler die zijn racket onder het net door in de speelhelft van zijn tegenstander gooit of onder het net door de speelhelft van zijn tegenstander betreedt (en daarbij naar de mening van de Scheidsrechter ook zijn tegenstander hindert of afleidt) moet worden bestraft onder respectievelijk spelregel 13.4.2 of 13.4.3.
5.9.1.2. Wanneer een shuttle vanuit een andere baan binnen of bij het speelveld valt is dit niet automatisch een "let". Er wordt geen "let" gespeeld als deze shuttle de spelers niet heeft gehinderd of afgeleid.
5.9.1.3. Als een speler iets tegen zijn partner roept op het moment dat deze de shuttle gaat slaan, mag dit niet per definitie als hinderen worden beschouwd.
5.9.1.4. Het roepen van "No shot" of "Fout" e.d. bij een slag of na een slag van de tegenstander moet wel als zodanig worden gezien (spelregel 13.4.5).
5.9.1.5. Als een speler probeert de Servicerechter of een Lijnrechter te beïnvloeden of te intimideren, in enige vorm, hoorbaar of zichtbaar, moet hij erop worden gewezen dat zulk gedrag niet is toegestaan, en zo nodig moet spelregel 16.7 worden toegepast.

5.9.1.6. Als een speler zweet op de vloer uitschudt of op een andere manier de vloer of de omgeving van de baan besmeurt, moet hij erop worden gewezen dat zulk gedrag niet is toegestaan, en zo nodig moet spelregel 16.7 worden toegepast.

5.9.1.7. Als een speler een rally wint en dit overdreven of beledigend viert (bijvoorbeeld een gebalde vuist opsteekt of naar de tegenstander schreeuwt, voorts overdreven schreeuwt of zijn shirt uittrekt), moet hij erop worden gewezen dat dit onsportieve en beledigende gedrag niet is toegestaan (spelregel 16.6.3 en 16.6.4), en zo nodig moet spelregel 16.7 worden toegepast.

5.10. **Spelers die de baan verlaten**

5.10.1. Zorg ervoor dat de spelers de baan niet zonder toestemming van de Scheidsrechter verlaten (spelregel 16.5.2) behalve in gevallen zoals aangegeven in IvWF 5.10.4 en 5.10 5. Op grond van IvWF 5.10.3 mag de ontvangende partij niet worden toegestaan het veld te verlaten zodra de serverende partij bezig is zijn positie om te serveren in te nemen, of als beide partijen niet op de baan zijn, zodra de serverende partij op de baan terugkeert, de ontvangende partij aan te geven dit ook te doen.
Het wisselen van racket tijdens een rally is toegestaan.

5.10.2. Een speler of spelers in overtreding moeten erop worden gewezen dat de Scheidsrechter toestemming moet geven om de baan te verlaten (spelregel 16.5.2), behalve in gevallen zoals aangegeven in IvWF 5.10.4 en 5.10.5. Zo nodig moet spelregel 16.7 worden toegepast.

5.10.3. Zodra de serveerder zijn positie om te serveren heeft ingenomen en klaar is om te serveren, mag de ontvanger het ontvangen van volgende service niet onnodig vertragen.
5.10.3.1 In positie zijn en gereed zijn houdt in dat beide partijen hun serveer- en ontvanghouding hebben ingenomen, met beide voeten in stilstaande positie op de grond en dat zij niet middels stem of gebaar communiceren met hun respectieve partners. Tevens heeft de serveerder de shuttle in zijn hand en de ontvanger heeft niet zijn hand omhoog om daarmee aan te geven dat hij nog niet gereed is. Indien noodzakelijk, gebruik IvWF 5.10.7.1. en 5.10.7.2.

5.10.4. In partijen waarbij geen servicetimer wordt gebruikt mag een speler naar het inzicht van de Scheidsrechter en als het spel daarbij niet wordt opgehouden zoal bedoeld in IvWF 5.10.3, worden toegestaan:
5.10.4.1. zich snel af te drogen, of
5.10.4.2. zich snel af te drogen en snel iets te drinken, met toestemming van de Scheidsrechter
5.10.4.3 zelf een spray toe te dienen, met toestemming van de Scheidsrechter

5.10.5. In partijen waarbij een tijdsklok wordt gebruikt, kan een speler met in acht name van IvWF 5.10.3 zonder toestemming van de Scheidsrechter het onderstaande worden toegestaan mits uitgevoerd direct naast de baan en voordat de tijdsklok is afgelopen (zie 5.10.8):
5.10.5.1. zich snel af te drogen;
5.10.5.2. iets drinken;
5.10.5.3. zelf een koude spray toe te dienen;
5.10.5.4. zelf een icepack opleggen;
5.10.5.5. zelf tape vernieuwen of aanpassen;
5.10.5.6. de snaren van het racket stuk knippen
5.10.5.7. van shirt te wisselen

5.10.6. Het vegen van de baan
5.10.6.1 Indien de baan moet worden geveegd, moet de Scheidsrechter onmiddellijk en proactief de Baanassistenten inseinen dat de baan na afloop van de rally geveegd moet worden.
5.10.6.2 Indien een speler de Scheidsrechter vraagt om de baan te laten vegen, dient het verzoek direct na afloop van de rally te worden gedaan en wanneer toegestaan, moet de speler voordat hij de baan verlaat de Baanassistenten aangeven waar dat nodig is.
De spelers moeten op de baan terug zijn voordat het vegen klaar is en voordat de Baanassistenten de baan hebben verlaten.
5.10.6.3 In dien noodzakelijk zal de scheiderechter de speler aangeven de baan weer op te gaan om de Baanassistenten te wijzen waar geveegd moet worden. Nadat de Baanassistent op zijn stoel is teruggekeerd, kan hij niet opnieuw op de baan geroepen worden om extra te vegen, tenzij de baan nog duidelijk vochtig is.
5.10.6.4 In partijen zonder tijdsklok moeten de spelers op de baan terug zijn zodra het vegen gereed is en voordat de Baanassistenten de baan hebben verlaten.
5.10.6.5 In partijen met een tijdsklok stopt de Scheidsrechter de klok alleen al hij van oordeel is dat het vegen niet vóór het aflopen van de klok gereed zal zijn.

5.10.7. De Scheidsrechter moet ervoor zorgen dat de spelers het spel niet opzettelijk vertragen (Spelregel 16,4 en AvWF 5.10.3 – 5.10.6). Het onnodig rondjes lopen tussen de rallies en het testen of verwisselen van rackets moet worden voorkomen.
5.10.7.1 De scheidrechter moet met gebruik van spelregel 16.7 optreden tegen elke onnodige vertraging tussen het einde van de rally en het moment dat de spelers in positie en gereed zijn voor de volgende service,
5.10.7.2 De scheidrechter moet met gebruik van spelregel 16.7 optreden tegen elke onnodige vertraging tussen het moment dat de spelers gereed zijn voor de volgend service en het moment waarop de

service wordt geslagen (spelregel9.1.1).

5.10.8. Indien de tijdsklok wordt gebruikt dient de Scheidsrechter erop toe te zien dat zowel de serverende als de ontvangende partij hun posities hebben ingenomen en gereed zijn voor de volgende service voordat de timer is afgelopen.

5.10.8.1 de timer begint te lopen zodra de Scheidsrechter de nieuwe speelstand heeft ingegeven

5.10.8.2 de timer stopt na 25 seconden

5.10.8.3 de ontvangende partij is eveneens gehouden aan IvWF 5.10.3 indien de serveerder gereed is om te serveren voordat de timer is afgelopen.

5.10.8.4 Indien nodig kan de Scheidsrechter de tijdsklok stilzetten. Dit kan nodig zijn in de volgende gevallen

- het vegen van de baan heeft meer tijd nodig
- een protest of blessurebehandeling
- tussenkomst van de referee
- als later in de partij een uitzonderlijk lange rally wordt gespeeld die naar het oordeel van de Scheidsrechter meer tijd tussen de rallies rechtvaardigt
- elke andere volgens de Scheidsrechter legitieme reden

5.10.9 De scheidrechter moet een speler in overtreding van IvWF 5.10.3 t/m 5.10.8 dat er ononderbroken moet worden doorgespeeld, waar nodig moet spelregel 16.7 worden toegepast.

5.10.9.1 De Scheidsrechter moet de spelers duidelijk aangeven wat er mbt het ononderbroken spelen van hen wordt verwacht. Dit kan via een korte preventieve uitleg alvorens over te gaan tot een informele waarschuwing.

5.10.9.2 In het hand haven van het ononderbroken spelen moet de Scheidsrechter een escalatieladder gebruiken vanaf een informele waarschuwing, via een formele waarschuwing (geel) naar een fout (rood), tenzij er sprake is van een zware overtreding zoals bedoeld in spelregel 16.7.3

5.10.9.3 De Scheidsrechter moet bij het geven van een informele waarschuwing duidelijk aangeven dat een volgende overtreding op dit punt zal leiden tot een kaart

5.10.9.4 In principe wordt slechts één informele waarschuwing gegeven voor een overtreding, inclusief overtredingen als bedoeld in IvWF 5.10.3 t/m 5.10.8 voordat wordt overgestapt naar een formele waarschuwing (geel) voor elke volgende overtreding van dezelfde of een andere aard.

5.10.10 De Scheidsrechter moet, in overleg met de referee, flexibiliteit tonen wanneer spelers tijdens een pauze de baan moeten verlaten en daar terugkeren in geval van ziekte of andere medische of sanitaire redenen.

5.10.11 De Scheidsrechter zorgt ervoor dat het wisselen van shirts uitsluitend gebeurt in een pauze (spelregel 16.2) of conform IvWF 5.10.5

5.10.12 Als in een partij met tijdsklok, deze stuk gat of niet meer functioneert, waarschuwt de Scheidsrechter de referee. De partij zal verder gaan waarbij het ononderbroken spelen zal worden gehandhaafd conform de richtlijnen voor partijen zonder tijdsklok totdat de Referee aangeeft dat de tijdsklok weer werkt.

5.11. **Onderbreking van het spel**

5.11.1. Indien een baan of de onmiddellijke omgeving daarvan tijdens een partij moet worden gerepareerd, of tijdelijk niet bespeelbaar is, dient de Scheidsrechter de Referee te roepen (of de Referee gaat zelf naar de baan); het spel wordt dan onderbroken totdat de baan en de onmiddellijke omgeving weer gereed zijn om op te spelen.

5.11.2. Wanneer het spel wordt onderbroken, roept de Scheidsrechter: "Het spel is onderbroken" en noteert een "S" op het scorepad of het telblad.

5.11.3. Wanneer het spel wordt hervat na een onderbreking, legt de Scheidsrechter de duur van de onderbreking vast; hij zorgt dat de spelers op de juiste speelhelft en in het juiste serveervak staan, en roept dan "Ben je klaar?" gevolgd door de stand en "speel".

5.12. **Coaching van buiten de baan**

5.12.1. Coaching is niet toegestaan vanaf het moment dat de spelers hun positie om te serveren of ontvangen hebben ingenomen en zolang de shuttle in spel is.

5.12.2. Coaches moeten op de hun toegewezen stoelen zitten en niet naast de baan staan tijdens de partij behalve tijdens de toegestane pauzes (spelregel 16.2). Als een Coach naar een andere baan wil gaan, moet dat gebeuren wanneer de shuttle niet in spel is.

5.12.3. Coaches mogen hun stoelen niet verplaatsen zonder toestemming van de Referee; de Scheidsrechter dient er voor te zorgen dat het uitzicht van de Lijnrechter (indien aangesteld) en het zicht op commerciële uitingen niet wordt belemmerd als gevolg van de verplaatsing van de stoel van de coach.

5.12.4. Geen enkele Coach mag de spelers afleiden of het spel verstoren.

5.12.5. Coaches aan de baan mogen geen contact zoeken met spelers, Coaches of Teamofficials van de andere partij of met wedstrijdfunctionarissen op de baan.

5.12.6. Coaches aan de baan mogen geen gebruik maken van elektronische apparaten, voor welk doel dan ook.

5.12.7. Als het spel naar de mening van de Scheidsrechter wel wordt verstoord, of een speler van de andere partij wordt afgeleid, moet een “let” worden gespeeld (spelregel 14.2.5). Bij herhaling moet de Referee onmiddellijk worden gewaarschuwd.

5.12.8. Coaches aan de baan moeten passend gekleed zijn, zoals aangegeven door de referee.

5.13. **Het vervangen van de shuttle**

5.13.1. Als aan het einde van een rally de shuttle is gelande aan de klant van de verliezer, moet de scheidrechter ervoor zorgen dat de shuttle onmiddellijk wordt teruggegeven aan de serverende partij, behalve als de shuttle moet worden gewisseld.

5.13.2. Het nemen van een andere shuttle tijdens een partij mag niet ten onrechte gebeuren. De Scheidsrechter beslist of de shuttle vervangen moet worden.

5.13.3. Een shuttle waarmee is geknoeid moet worden vervangen; zo nodig dient spelregel 16.7 te worden toegepast.

5.13.4. Het wisselen van de shuttle tussen twee rallies, mag geen vertraging van het spel veroorzaken. Indien er moet worden geveegd, er een beroep op VBS wordt gedaan, of er sprake is van een ander onderbreking, moet de shuttlewissel zijn gevraagd voordat de spelers klaar zijn om weer verder te spelen.
In een partij met tijdsklok moet de shuttlewissel zijn voltooid voordat de tijd is verlopen (IvWF 5.10.8,2). De Scheidsrechter kan de shuttle wissel weigeren als die naar zijn mening niet binnen de tijd kan worden voltooid. Indien nodig kan de Scheidsrechter de spelers erop wijzen dat de shuttlewissel onmiddellijk na afloop van de rally moet worden gevraagd.

5.10.5. Referee is de enige die beslist over de snelheid van de te gebruiken shuttle. Indien beide partijen een andere snelheid willen, dient de Referee onmiddellijk te worden geroepen. De Referee zal zo nodig de snelheid van de shuttle laten testen.

5.14. **Blessure of ziekte tijdens een partij**

5.14.1. Dit type blessure of ziekte moet door de Scheidsrechter zorgvuldig en flexibel worden afgehandeld. De Scheidsrechter moet proberen zo snel mogelijk de ernst van het probleem vaststellen en roept zo nodig de Referee.
De Referee beslist of de medisch deskundige of andere personen op de baan nodig zijn (Instructie 3.6). De medisch deskundige onderzoekt de speler en informeert de speler over de aard en de ernst van zijn blessure of ziekte. Behandeling op de baan die bovenmatige vertraging in het spel ten gevolge heeft is niet toegestaan. De Scheidsrechter houdt het tijdsverloop in de gaten.

5.14.2. In geval van een bloedende wond moet het spel zolang worden onderbroken als nodig is om het bloeden te stoppen of de wond te verbinden, tenzij de Referee anders aangeeft.

5.14.3. Indien de speler naar de Scheidsrechter gaat en aangeeft te willen opgeven vanwege een blessure of ziekte, vraagt de Scheidsrechter de speler: "Geeft u op?"
Indien het antwoord ja is, geeft de Scheidsrechter de desbetreffende aankondiging (Instructie 6).
5.14.3.1. Als de Scheidsrechter niet zeker is of de speler wel terecht een blessure of ziekte aanvoert om op te geven, moet hij de Referee op de baan roepen.

5.14.4. Wanneer een speler tijdens een pauze medische hulp nodig heeft, dient hij daar bij het beging van de pauze om te vragen. Als hier pas in het verloop van de [pauze pm wordt gevraagd, dient dit te worden geweigerd, behalve al het probleem tijdens de pauze ontstaat, of als het gaat om een bloedende wond.

5.15. **Elektronische en andere communicatie apparatuur**

5.15.1. Het moet als een overtreding van Spelregel 16.6.4 worden beschouwd als tijdens een partij de elektronische of andere communicatie apparatuur van een speler op de baan of in de onmiddellijke omgeving daarvan afgaat, of door een speler op de baan tijdens een partij wordt gebruikt.
Deze overtreding moet worden afgehandeld conform Spelregel 16.7.

5.16. **Partij gestopt door de Referee**

5.16.1. Wanneer de Referee de baan op komt tijdens een kwalificatieronde en de Scheidsrechter meedeelt dat een speler/paar in de partij is gepromoveerd naar het hoofdtoernooi, roept de Scheidsrechter:
5.16.1.1. "Partij gestopt door de Referee. Speler W (of spelers W en X) gepromoveerd naar het hoofdtoernooi" en

5.16.1.2. “Speler Y (of spelers Y en Z) door naar de volgende ronde/hoofdtoernooi”.

5.17. **Wangedrag**

5.17.1. De Scheidsrechter moet er voor zorgen dat spelers zich op de baan fatsoenlijk en sportief gedragen. Elke inbreuk op de Gedragscode voor Spelers (Uitvoeringsregeling Gedragscodes voor coaches, teamofficials en spelers, Hoofdstuk 2, artikel 2.3.4, 2.3.5, 2.3.7 tot en met 2.3.13) zal worden beschouwd als een overtreding van spelregel 16.6.4.

5.17.2. Noteer en rapporteer aan de Referee alle gevallen van wangedrag en de daartegen ondernomen actie.

5.17.3. Wanneer de Scheidsrechter een overtreding van spelregel 16.4.1, 16. 5.2 of 16.6 moet afhandelen met een waarschuwing aan de partij in overtreding (spelregel 16.7.1.1), roep dan “Kom hier”, en roep vervolgens “….. [naam van de speler] waarschuwing voor wangedrag”, gevolgd door een toelichting van het wangedrag, waarbij de Scheidsrechter gelijktijdig **een gele kaart** in de rechterhand boven het hoofd houdt.

5.17.3.1. De Scheidsrechter dient de toelichting volgens de standaardterminologie (zie Hoofdstuk 2, “Terminologie” sectie 5) te gebruiken om het specifieke wangedrag uit te leggen.



5.17.4. Wanneer de Scheidsrechter een partij een overtreding van spelregel 16.7.1.2 of 16.7.1.3 geeft, roep dan “Kom hier”, en roep vervolgens “….. [naam van de speler], fout voor wangedrag”, gevolgd door een toelichting van het wangedrag, waarbij de Scheidsrechter gelijktijdig **een rode kaart** in de rechterhand boven het hoofd houdt. Daarna roept de Scheidsrechter de Referee door de rechterhand omhoog te steken.

5.17.4.1. De Scheidsrechter dient de toelichting volgens de standaardterminologie te gebruiken om het specifieke wangedrag uit te leggen.



5.17.5. Wanneer de Referee besluit de speler of de partij in overtreding te diskwalificeren, geeft hij een zwarte kaart aan de Scheidsrechter. De Scheidsrechter roept dan “Kom hier”, en roept vervolgens:
“….. [naam van de speler(s)], gediskwalificeerd voor wangedrag”, gevolgd door een uitleg van het wangedrag, waarbij de Scheidsrechter gelijktijdig **de zwarte kaart** in de rechterhand boven het hoofd houdt.

5.17.5.1. De Scheidsrechter dient de toelichting volgens de standaardterminologie te gebruiken om het specifieke wangedrag uit te leggen.
5.17.5.2. De Scheidsrechter roept vervolgens: “Partij gewonnen door W, of W en X, of teamnaam” en de stand.



5.17.6. Wangedrag tijdens pauzes (spelregel 16.2) moet worden afgehandeld als wangedrag tijdens een game. De Scheidsrechter geeft onmiddellijk zodra het wangedrag optreedt de van toepassing zijnde aankondiging van Instructie 5.17.3, 5.17.4 of 5.17.5.

5.17.7. In geval van wangedrag tijdens een pauze, waarbij een speler is gewaarschuwd volgens spelregel 16.7.1.1, roept de Scheidsrechter na de pauze:
5.17.7.1. “11-(stand)”en vervolgens “speel” (na een pauze bij 11 punten); of
5.17.7.2. “….. game; nul beiden; speel” (na een pauze tussen games).

5.17.8. In geval van wangedrag tijdens een pauze, waarbij een speler een fout heeft gekregen volgens spelregel 16.7.1.2 of 16.7.1.3, roept de Scheidsrechter na de pauze:
5.17.8.1. “11-(stand)” “….. [naam van speler], fout voor wangedrag” en vervolgens eventueel “service over”, de nieuwe stand en dan “speel” (na een pauze bij 11 punten); of
5.17.8.2. “….. game; nul beiden;” “….. [naam van speler], fout voor wangedrag” en vervolgens eventueel “service over”, de nieuwe stand en dan “speel” (na een pauze tussen games).

5.17.9. Als een speler wordt gediskwalificeerd door de Referee tijdens een pauze, wacht dan niet op het einde van de pauze, maar roep onmiddellijk:
”….. [naam van de speler(s)], gediskwalificeerd voor wangedrag”, gevolgd door een toelichting van het wangedrag, volgens Instructies 5.17.5.1 en

5.17.5.2.

5.17.10. Wangedrag vóór een partij, terwijl een speler/paar op de speelvloer is, voordat “speel” is geroepen bij het begin van de partij, moet worden afgehandeld volgens de Instructies 5.17.3, 15.7.4 of 15.7.5. Een kaart of kaarten hierbij gegeven hebben geen invloed op de stand van de partij, maar een kaart zal worden meegenomen indien later tijdens de partij meer overtredingen worden gemaakt.

5.17.11. Wangedrag na een partij, terwijl een speler/paar op de speelvloer is, moet worden afgehandeld volgens de Instructies 5.17.3, 15.7.4 of 15.7.5 en onmiddellijk aan de Referee worden gerapporteerd.

5.17.12. Als tijdens een partij, behalve als de stand 14 beide is, of een vergelijkbare stand in een alternatief scoresysteem zoals bedoeld in bijlage bij de spelregels 2.3, de Scheidsrechter beide partijen gelijktijdig een fout moet geven (spelregel 16.7.1.2 of 16.7.1.3) mbt hetzelfde voorval, bijv. een tijdklokovertreding of te laat terug zijn op de ban n a een pauze, moet de Scheidsrechter handelen conform IvWF 5.17.4 waarbij beide partijen een punt krijgen bijgeteld, waarbij de winnaar van de vorige rally zal serveren.

5.17.12.1 Als de stand 14 beide is, of een vergelijkbare stand in een alternatief scoresysteem zoals bedoeld in bijlage bij de spelregels 2.3, moeten de gelijktijdig gegeven fouten mbt hetzelfde voorval worden genoteerd en gerapporteerd zonder dat de speelstand wordt aangepast

6. ALGEMEEN ADVIES VOOR SCHEIDSRECHTERS

Dit gedeelte bevat algemene richtlijnen die moeten worden opgevolgd.

6.1. U moet kennis van en inzicht in de Spelregels en de IVWF hebben. Besteed daarbij specifiek aandacht aan recenter wijzigingen.

6.2. Roep duidelijk en met gezag, maar als een vergissing wordt gemaakt, geef dan toe, bied uw verontschuldigingen aan en herstel de fout.

6.3. Verander uw beslissing indien de Servicerechter u snel en overtuigend aangeeft om dat te doen bij een vergissing inzake een spelregel (“point of law”) (zoals onjuist bijhouden van een VBS-beroep, een gemiste lijnbeslissing, fout in de stand).

6.4. Roep de Referee op de baan bij een probleem waarvan u niet zeker bent dat u het zelf kunt afhandelen.

6.5. Luister naar uw Servicerechter wanneer hij een belangrijke mededeling doet. U bent samen één team.

6.6. Doe alle aankondigingen en het afroepen van de stand luid en duidelijk, zodat het zowel door de spelers als door het publiek kan worden verstaan.

6.7. In aankondigingen met de namen van dubbelpartners, zoals in Instructies 5.6.2, 5.6.3, 5.6.5, 5.16.1.1, 5.16.1.2, 5.17.5, 5.17.5.2, 5.17.9, zeg “en” tussen de namen van de partners.

6.8. Geef geen fout als u twijfelt of een spelregel wordt overtreden; laat in dat geval gewoon doorspelen.

6.9. Leg duidelijk aan spelers uit wat wordt verstaan onder ononderbroken spel en wat er van spelers wordt verwacht, vooral als de tijdsklok wordt gebruikt. Gebruik inlevingsvermogen en gezond verstand bij het toepassen de regels op dit punt.

6.10. Vraag nooit toeschouwers en laat U niet door hen beïnvloeden.

6.11. Motiveer de andere functionarissen, bijvoorbeeld door te laten merken dat Uw beslissingen van Lijnrechters hebt gezien en door het opbouwen van een goede samenwerking.

6.10. Indien geen uniform ter beschikking is gesteld, draag dan het uniform dat is voorgeschreven door Badminton Nederland, of bij internationale evenementen een uniform conform de General Competition Regulations Hoofdstuk 25.

6.11. Volg altijd de Gedragscode voor Wedstrijdfunctionarissen.

7. INSTRUCTIES VOOR SERVICERECHTERS

7.1. De Servicerechter moet op een lage stoel zitten bij de paal tegenover de Scheidsrechter.

7.2. De Servicerechter beslist of de serveerder een correcte service slaat (spelregel 9.1.2 t/m 9.1.8). Als dat niet het geval is, roep dan luid en duidelijk “Fout” en geef door middel van het afgesproken gebaar de aard van de fout aan.

7.3. De Scheidsrechter dient de standaardterminologie (Hoofdstuk 2, “Terminologie” sectie 4) te gebruiken, om de specifieke servicefout aan te geven.

7.4. De afgesproken gebaren zijn:





Spelregel 9.1.2
De serveerder mag, na zijn positie om te serveren te hebben ingenomen en de achterwaartse beweging te hebben gemaakt, het begin van de service niet onnodig vertragen.

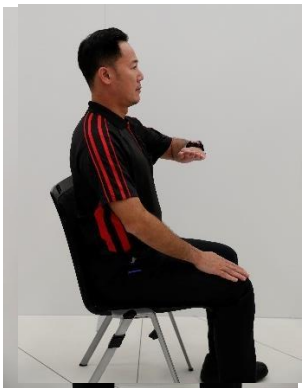
Spelregel 9.1.3 en 9.1.4
De serveerder en de ontvanger dienen binnen schuin tegenover elkaar liggende serveervakken te staan, waarbij zij de grenslijnen van de serveervakken niet mogen raken. Enig deel van de beide voeten van de serveerder en de ontvanger moet in stilstaande positie in contact met de grond blijven vanaf het begin van de service (spelregel 9.2) totdat de service is geslagen (spelregel 9.3).



Spelregel 9.1.5

De serveerder zal de shuttle los laten zonder daarbij rotatie toe te voegen en het racket van de serveerder moet eerst de dop van de shuttle raken.





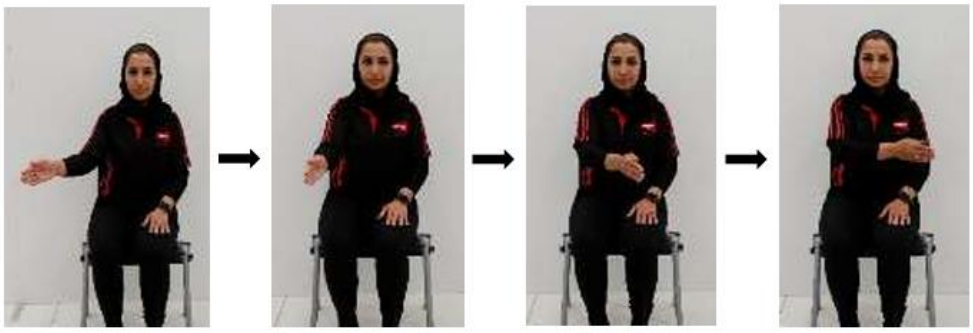


Spelregel 9.1.6

Op het moment
dat de shuttle wordt geraakt, moet de gehele shuttle zich onder 1.15 m bevinden, gemeten vanaf het speeloppervlak.

Spelregel 9.1.7

De beweging van het racket moet ononderbroken voorwaarts zijn vanaf het begin van de service (spelregel 9.2), totdat de service is geslagen (spelregel 9.3).



Spelregel 9.1.8

Bij een poging te serveren mag de serveerder de shuttle niet misslaan.



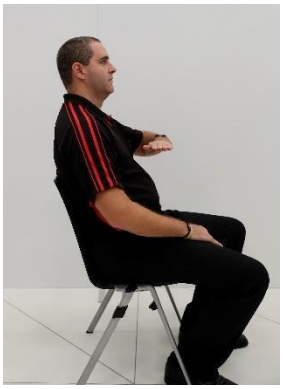
7.4.1. Alternatieve Service Spelregels

Spelregel 9.1.6 wordt vervangen door Alternatieve Spelregels 9.1.6.a en 9.1.6.b:

Alternatieve Spelregel 9.1.6.a

Op het moment dat de shuttle wordt geraakt, moet de gehele shuttle zich onder het middel van de serveerder bevinden. Het middel is de denkbeeldige lijn rond het lichaam, op dezelfde hoogte als de onderste rib van de serveerder.

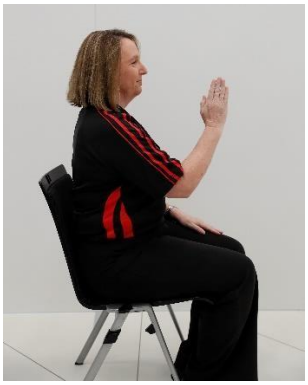




Alternatieve Spelregel 9.1.6

De steel en het racketblad van het racket van de serveerder moet naar beneden gericht zijn op het moment dat de shuttle wordt geraakt.





7.5. De Servicerechter is belast met het wisselen van de shuttle op aanwijzing van de Scheidsrechter; hij dient te zorgen dat er gedurende de gehele partij voldoende shuttles beschikbaar zijn om vertraging van het spel te voorkomen.

7.6. De Scheidsrechter kan met de Servicerechter regelen dat deze ook andere taken op zich neemt, zoals controleren dat de palen op de zijlijnen van de baan voor dubbelspel staan (spelregel 1.5), bevestigen dat de service-hoogtemeters zijn geplaatst en geijkt, zo nodig de nethoogte controleren of lijnbeslissingen nemen op de zijlijn bij zijn stoel indien er geen Lijnrechter is en er is geen ALBS (mits de spelers daarvan op de hoogte zijn gesteld).

7.7. Wanneer een VBS wordt gebruikt, dient de Servicerechter na te gaan of een VBS-beroep juist wordt afgehandeld door de Scheidsrechter, en hem zo nodig voor het begin van de volgende rally daarop wijzen.

7.8. De Servicerechter dient de Scheidsrechter te ondersteunen en te assisteren wanneer gevraagd. De Servicerechter dient de Scheidsrechter onmiddellijk te informeren als hij een mogelijke fout van de Scheidsrechter ziet.

7.9. Aan het einde van een partij, onmiddellijk nadat de Scheidsrechter ‘Game’ heeft geroepen, staat de Servicerechter op om de spelers een hand te geven. Nadat de Scheidsrechter het resultaat van de partij heeft aangekondigd, loopt de Servicerechter over de baan naar de Scheidsrechterstoel om de spelers te verzamelen en tezamen met Scheidsrechter en spelers de baan te verlaten.

8. INSTRUCTIES VOOR LIJNRECHTERS (als er geen ALBS wordt gebruikt)

8.1. Een Lijnrechter moet in het verlengde van zijn lijn achter of naast de baan op een stoel zitten, bij voorkeur aan de zijde tegenover de Scheidsrechter, tenzij de Referee anders heeft aangegeven. (Zie de figuren)

8.2. Een Lijnrechter is volledig verantwoordelijk voor de lijn(en) waarop hij is aangesteld, behalve dat de Scheidsrechter de beslissing van de Lijnrechter kan corrigeren als er naar de mening van de Scheidsrechter geen gerede twijfel bestaat dat de Lijnrechter duidelijk een onjuiste beslissing heeft genomen. Een correctie door de Scheidsrechter of het resultaat van een VBS-beroep door een speler, wanneer een VBS (spelregel 17.5.2) wordt gebruikt, zal de oorspronkelijke lijnbeslissing door de Lijnrechter vervangen.

8.3. Als een shuttle "uit" valt, ongeacht hoe ver, moet onmiddellijk duidelijk "uit" worden geroepen, luid genoeg om het zowel de spelers als het publiek te laten horen, waarbij gelijktijdig beide armen horizontaal moeten worden gestrekt zodat de Scheidsrechter dit duidelijk kan zien. Kijk naar de Scheidsrechter.

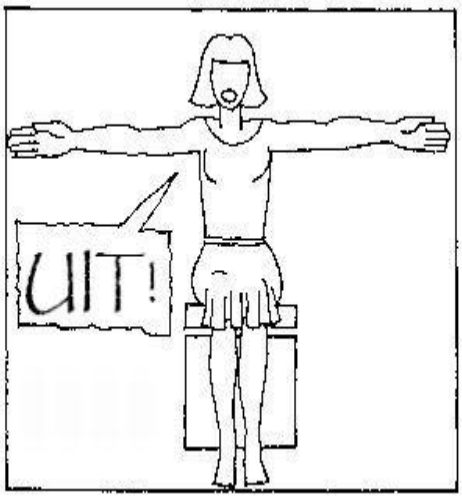
8.4. Als de shuttle in valt, zegt de Lijnrechter niets en wijst hij met de rechterhand naar de lijn, terwijl hij naar de Scheidsrechter kijkt.

8.5. Als een Lijnrechter het uitzicht wordt belemmerd, moet hij dit de Scheidsrechter onmiddellijk laten weten door met beide handen de ogen te bedekken.

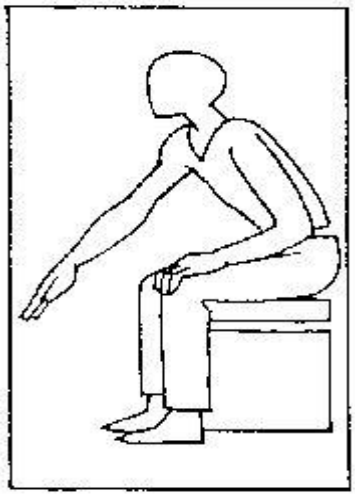
8.6. Roep of gebaar nooit voordat de shuttle op de grond ligt.

8.7. Een Ljnrechter dient altijd te roepen en/of te gebaren, ook indien een beslissing van de Scheidsrechter vanwege een fout kan worden verwacht, bijvoorbeeld wanneer de shuttle een speler raakt, zijn kleding of racket, alvorens op de grond te vallen.

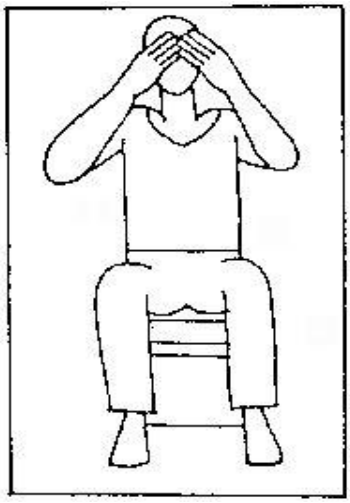
8.8. De afgesproken gebaren zijn:



SHUTTLE IS "UIT"



SHUTTLE IS "IN"

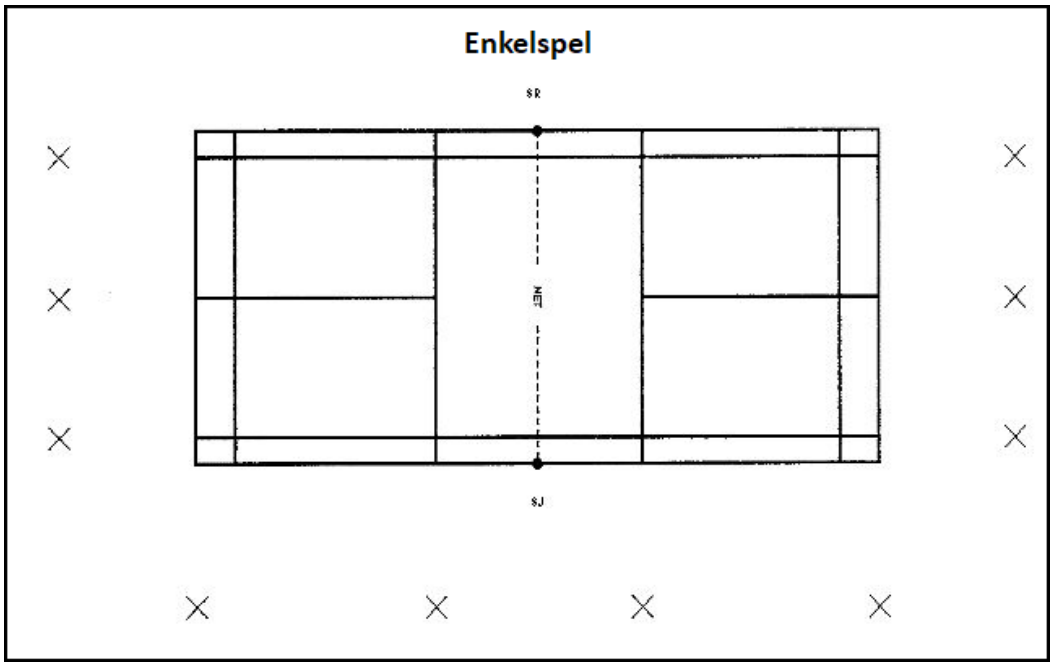


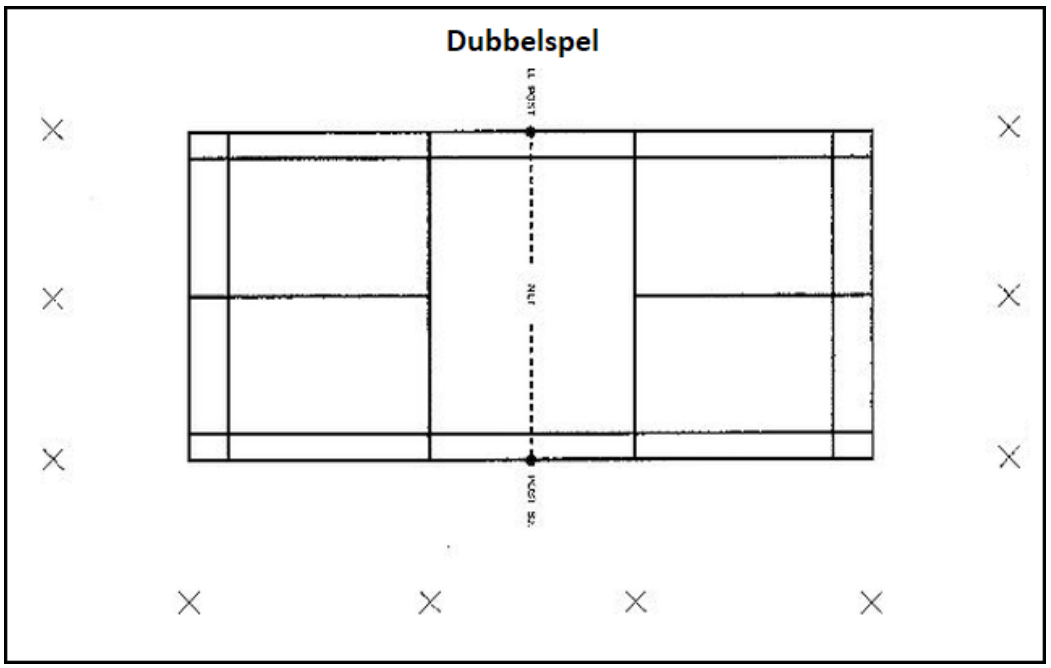
NIET GEZIEN

POSITIE VAN DE LIJNRECHTERS

8.9. Het wordt aanbevolen dat de plaats van de Lijnrechter waar mogelijk 2,5 tot 3,5 m. van de grenzen van de baan is. Hoe dan ook moet de plaats van de Lijnrechter beschermd worden voor invloeden van buitenaf, zoals fotografen.

8.10. X geeft de posities van de Lijnrechters aan.





2.A TERMINOLOGIE

Deze bijlage bevat de standaardterminologie die door de Scheidsrechter moet worden gebruikt bij het leiden van een partij. De lijst is niet volledig en waar nodig kan andere terminologie worden gebruikt.

* Bij partijen die onder de reglementen en spelregels van Badminton Nederland vallen, zijn de met een * gekenmerkte aankondigingen niet van toepassing.

1. **Voorafgaand aan de partij**

1.1. Kleding:

1.1.1. Mag ik de kleding zien
1.1.2. Je naam op het shirt is te groot
1.1.3. Je naam op het shirt is te klein
1.1.4. * De naam op het shirt is anders dan in de BWF database
1.1.5. * Je naam op het shirt is verplicht
1.1.6. * De landnaam op het shirt is verplicht
1.1.7. * De landnaam op het shirt is verplicht
1.1.8. * De landnaam op het shirt is te groot
1.1.9. * De landnaam op het shirt is te klein
1.1.10. * Je hebt meer reclame op je kleding dan is toegestaan
1.1.11. * Reclame op het shirt mag niet op deze plek
1.1.12. * Deze reclame is te groot
1.1.13. * De reclame van je land is niet geregistreerd bij de BWF
1.1.14. * Je hebt meer dan één reclame-uiting op de advertentiebalk
1.1.15. * De reclame op je onderkleding is zichtbaar
1.1.16. De kleur van je kleding verschilt niet duidelijk van je tegenstander
1.1.17. Je moet dezelfde kleur hebben als je partner
1.1.18. Heb je een andere kleur kleding?
1.1.19. Je moet een andere kleur kleding aantrekken
1.1.20. Als je geen ander shirt aantrekt, krijg je een boete
1.1.21. De tekst op het shirt moet in een contrasterende kleur zijn
1.1.22. De tekst op je shirt is niet goed zichtbaar
1.1.23. De tekst op het shirt moet in één kleur zijn
1.1.24. De tekst op het shirt moet in hoofdletters zijn
1.1.25. De tekst op het shirt moet in Romeinse letters zijn
1.1.26. De teksten op je shirt staan in de verkeerde volgorde
1.1.27. Afplakken is niet toegestaan

2.B VOCABULARY

This Appendix lists the standard vocabulary that should be used by umpires to control a match. The list is not exhaustive and other vocabulary may be used if necessary.

1. **Before the Match**

1.1. Clothing:

1.1.1 Let me check the clothing
1.1.2 Your name on the shirt is too big
1.1.3 Your name on the shirt is too small
1.1.4 The name on the shirt is not the same as the name in the BWF database
1.1.5 Your name is mandatory on the shirt
1.1.6 The name must be near the top of the shirt
1.1.7 Member name is mandatory on the shirt
1.1.8 The Member name on the shirt is too big
1.1.9 The Member name on the shirt is too small
1.1.10 You have more adverts on your clothing than is allowed
1.1.11 The adverts on the shirt are not in the permitted locations
1.1.12 The advert is too big
1.1.13 The Member Association advert is not registered with BWF
1.1.14 You have more than one advert in the advertising band.
1.1.15 You have visible adverts on the underclothing.
1.1.16 Your colour of clothing is not significantly different from your opponent's.
1.1.17 You must wear the same colour clothing as your partner
1.1.18 Do you have any other colour of clothing
1.1.19 You have to change your colour of clothing
1.1.20 If you do not change your shirt, you will be fined
1.1.21 The lettering on the shirt must be in a contrasting colour to the colour of your shirt
1.1.22 The lettering on the shirt is not visible
1.1.23 The lettering on the shirt must be in a single colour
1.1.24 The lettering on the shirt must be in capital letters
1.1.25 The lettering on the shirt must be in the Roman alphabet
1.1.26 The lettering sequence is wrong
1.1.27 Taping is not allowed

1.2. Toss:
- 1.2.1. Zullen we tossen?
- 1.2.2. Je hebt de toss gewonnen
- 1.2.3 Wat kies je?
- 1.2.4 Wie gaat serveren?
- 1.2.5 Welke kant kies je?
- 1.2.6 Wie gaat ontvangen?
- 1.2.7 De tegenstander begint met ontvangen, jij begint met serveren
- 1.2.8 De tegenstander begint met serveren, jij begint met ontvangen
- 1.2.9 De tegenstander heeft kant gekozen. Wil je eerst serveren of ontvangen?

1.3. Overig:
- 1.3.1 Zet je mobiele telefoon uit
- 1.3.2 Opstellen voor de opmars
- 1.3.3 Zet je tas geheel in de mand
- 1.3.4 Klaar om te spelen

1.2. Toss:
- 1.2.1 Come here for the toss
- 1.2.2 You won the toss
- 1.2.3 What do you choose?
- 1.2.4 Who will serve?
- 1.2.5 Choose your end
- 1.2.6 Who will receive?
- 1.2.7 The opponent(s) chose to receive first, so you will serve first
- 1.2.8 The opponent(s) chose to serve first, so you will receive first
- 1.2.9 The opponent(s) chose ends. Do you wish to serve or receive first?

1.3. Others:
- 1.3.1 Switch off your mobile phone
- 1.3.2 Line up for the march-on
- 1.3.3 Place you bag properly in the equipment box
- 1.3.4 Ready to play

2. Het begin van de partij

2.1. Aan- en afkondigingen

W, X, Y en Z zijn namen van spelers; A, B, C en D zijn verenigingsnamen of teamnamen..

Om een partij te beginnen roept de Scheidsrechter bij:

2.1.1. **Een enkelspel in een individueel toernooi:**
Dames en Heren, rechts van mij 'W, A', en links van mij 'X, B'.
'W' serveert; nul beiden; speel.

2.1.2. **Een enkelspel in een teamwedstrijd:**
Dames en Heren, rechts van mij 'A' met 'W', en links van mij 'B' met 'X'.
'A' serveert; nul beiden; speel.

2.1.3. **Een dubbelspel in een individueel toernooi:**
Dames en Heren, rechts van mij 'W, A' en 'X, B', en links van mij 'Y,C' en 'Z, D'.
'X' serveert naar 'Y'; nul beiden; speel.
Als dubbelpartners van dezelfde vereniging zijn, noem dan eerst de twee spelersnamen en vervolgens de verenigingsnaam (bijv. 'W en X, A').

2.1.4. **Een dubbelspel in een teamwedstrijd:**
Dames en Heren, rechts van mij 'A' met 'W' en 'X', en links van mij 'B' met 'Y' en 'Z'. 'A' serveert, 'X' naar 'Y'; nul beiden; speel.

In individuele toernooien kunnen verenigingsnamen al dan niet worden genoemd, afhankelijk van de instructie van de Referee.

2.2. Bij het begin van de tweede game roept de Scheidsrechter:
Tweede game, nul beiden; speel.
(Behalve als er tijdens de pauze een fout voor wangedrag is gegeven)

2. Start of the Match

2.1. Introduction and Announcements

W, X, Y, Z are names of players and A, B, C, D are names of Members.

To start the first game of the match, the Umpire shall call

2.1.1. **Singles Tournament**
Ladies and Gentlemen, on my right 'W, A'; and on my left 'X, B'.
'W' to serve; love all; play.

2.1.2. **Singles Team Tournament**
Ladies and Gentlemen, on my right 'A', represented by 'W'; and on my left 'B', represented by 'X'. 'A' to serve; love all; play.

2.1.3. **Doubles Tournament**
Ladies and Gentlemen, on my right 'W,A' and 'X, B; and on my left 'Y, C' and 'Z, D'.
'X' to serve to 'Y'; love all; play.
If doubles partners represent the same Member, announce the Member name after announcing both players' names (e.g. 'W and X, A').

2.1.4. **Doubles Team Tournament**
Ladies and Gentlemen, on my right 'A', represented by 'W' and 'X'; and on my left 'B', represented by 'Y' and 'Z'. 'A' to serve; 'X' to 'Y'; love all; play.

2.2. To start the second game, the Umpire shall call
Second game, love all; play.
(Unless there has been a fault for misconduct during the interval)

2.3. Bij het begin van de laatste game roept de Scheidsrechter:
Laatste game, nul beiden; speel.
(Behalve als er tijdens de pauze een fout voor wangedrag is gegeven)

2.3. To start the final game, the Umpire shall call
Final game, love all; play.
(Unless there has been a fault for misconduct during the interval)

3. **Tijdens de partij**

3.1. Tijdens het spelen, fouten:

3.1.1. Service over
3.1.2. Fout
3.1.3. Let
3.1.4. Uit
3.1.5. Pauze
3.1.6. Speel een let
3.1.7. Wisselen van speelhelft
3.1.8. Je hebt niet van speelhelft gewisseld
3.1.9. Baan … 20 seconden (baannummer noemen bij gebruik van meerdere banen)
3.1.10. … game point …, bv. 14 game point 6 of 20 game point 19
3.1.11. … match point …, bv. 14 match point 6 of 20 match point 19
3.1.12. … game point beiden, bv. 20 game point beiden
3.1.13. … match point beiden, bv. 20 match point beiden
3.1.14. Servicerechter, wil je gebaren
3.1.15. Je raakte de shuttle aan de verkeerde kant van het net
3.1.16. De shuttle raakte je
3.1.17. Je raakte het net
3.1.18. Je raakte de paal
3.1.19. Er kwam een shuttle in de baan
3.1.20. De shuttle hinderde je niet en leidde je ook niet af
3.1.21. Je leidde je tegenstander af
3.1.22. Je leidde je tegenstander opzettelijk af
3.1.23. Je raakte de shuttle twee maal
3.1.24. Je sloeg een slinger
3.1.25. Je kwam binnen de speelhelft van je tegenstander
3.1.26. De shuttle raakte de vloer voordat je terugsloeg
3.1.27. De shuttle raakte het plafond

3.2. Serveren / Ontvangen:

3.2.1. Rechter serveervak
3.2.2. Linker serveervak
3.2.3. Je hebt bij het serveren de shuttle gemist
3.2.4. Niet serveren voordat de ontvanger klaar is
3.2.5. De ontvanger was niet klaar
3.2.6. Je partner was niet klaar

3. **During the Match**

3.1. Progress of Match, faults:

3.1.1. Service over
3.1.2. Fault
3.1.3. Let
3.1.4. Out
3.1.5. Interval
3.1.6. Play a let
3.1.7. Change ends
3.1.8. You did not change ends
3.1.9. Court ... (number, if more than one court is used) 20 seconds
3.1.10. … game point …, e.g. 14 game point 6 or 20 game point 19
3.1.11. … match point …, e.g. 14 match point 6 or 10 match point 19
3.1.12. … game point all, e.g., 20 game point all
3.1.13. … match point all, e.g., 20 match point all
3.1.14. Service Judge – signal please
3.1.15. You hit the shuttle on your opponent's side of the net
3.1.16. The shuttle touched you
3.1.17. You touched the net
3.1.18. You touched the post
3.1.19. A shuttle came on the court
3.1.20. The shuttle did not distract or obstruct you
3.1.21. You obstructed your opponent
3.1.22. You deliberately distracted your opponent
3.1.23. You hit the shuttle twice
3.1.24. You slung the shuttle
3.1.25. You invaded your opponent's court
3.1.26. The shuttle touched the ground before you hit it
3.1.27. The shuttle touched the ceiling

3.2. Serving / Receiving:

3.2.1. Right service court
3.2.2. Left service court
3.2.3. You missed the shuttle during service
3.2.4. Do not serve before the receiver is ready
3.2.5. The receiver was not ready
3.2.6. Your partner was not ready

3.2.7. De tegenstander was niet klaar
3.2.8. Je probeerde de service terug te slaan
3.2.9. Je serveerde vanuit het verkeerde vak
3.2.10. Je serveerde vóór je beurt
3.2.11. Je ontving vóór je beurt
3.2.12. Je belemmerde het uitzicht van de ontvanger
3.2.13. Jullie hebben beiden de shuttle geraakt

3.3. Wisselen van shuttle:
- 3.3.1. Is de shuttle in orde?
- 3.3.2. Wissel de shuttle
- 3.3.3. Niet van shuttle wisselen
- 3.3.4. Wissel
- 3.3.5. Geen wissel
- 3.3.6. Geef de shuttle terug
- 3.3.7. Op een nette manier de shuttle teruggeven
- 3.3.8. Je moet toestemming vragen om de shuttle te wisselen
- 3.3.9. Test de shuttle
- 3.3.10. Niet testen
- 3.3.11. Je mag de snelheid van de shuttle niet manipuleren

3.4. Beslissingen van Lijnrechters / VBS:
- 3.4.1. Lijnrechter, wil je gebaren
- 3.4.2. Lijnrechter beslissing opnieuw aangeven alsjeblieft
- 3.4.3. Ik zag duidelijk dat de shuttle in viel
- 3.4.4. Ik zag duidelijk dat de shuttle uit viel
- 3.4.5. De beslissing van de Lijnrechter is juist
- 3.4.6. Correctie IN
- 3.4.7. Correctie UIT
- 3.4.8. Het uitzicht van de Lijnrechter was belemmerd
- 3.4.9. De beslissing is “IN”, wil je een VBS-beoordeling?
- 3.4.10. De beslissing is “UIT”, wil je een VBS-beoordeling?
- 3.4.11. Je vroeg niet onmiddellijk om een VBS
- 3.4.12. Je hebt in deze game geen VBS-beoordeling meer over
- 3.4.13. … (naam van de speler) doet een beroep om VBS
  De shuttle is IN gegeven
- 3.4.14. … (naam van de speler) doet een beroep om VBS
  De shuttle is UIT gegeven

3.2.7. Your opponent was not ready
3.2.8. You attempted to return the service
3.2.9. You served from the wrong service court
3.2.10. You served out of turn
3.2.11. You received out of turn.
3.2.12. You blocked the receiver’s view of the shuttle during service:
3.2.13. You both touched the shuttle

3.3. Shuttle change:
- 3.3.1. Is the shuttle OK?
- 3.3.2. Change the shuttle
- 3.3.3. Do not change the shuttle
- 3.3.4. Change
- 3.3.5. No change
- 3.3.6. Return the shuttle
- 3.3.7. Return the shuttle properly
- 3.3.8. You must ask me for permission to change the shuttle
- 3.3.9. Test the shuttle
- 3.3.10. Do not test the shuttle
- 3.3.11. You must not interfere with the speed of the shuttle

3.4. Line Calls / IRS:
- 3.4.1. Line Judge - signal, please
- 3.4.2. Line Judge - repeat your signal please
- 3.4.3. I clearly saw the shuttle land in
- 3.4.4. I clearly saw the shuttle land out
- 3.4.5. The Line Judge made a correct call
- 3.4.6. Correction IN
- 3.4.7. Correction OUT
- 3.4.8. Unsighted
- 3.4.9. The call is “IN”, do you wish to challenge?
- 3.4.10. The call is “OUT”, do you wish to challenge?
- 3.4.11. You did not challenge immediately
- 3.4.12. You do not have any challenges remaining in this game.
- 3.4.13. " ….. (name of player) challenges, Called [IN]"
- 3.4.14. " ….. (name of player) challenges, Called [OUT]"

3.4.15. … (naam van het team) doet een beroep om VBS
De shuttle is UIT gegeven
3.4.16. … (naam van het team) doet een beroep om VBS
De shuttle is IN gegeven
3.4.17. Het VBS-resultaat is 'GEEN BESLISSING'
3.4.18. VBS-beroep afgewezen
3.4.19. Nog één te verliezen VBS-beoordeling over in deze game
3.4.20. Geen VBS-beoordelingen over in deze game
3.4.21. Het VBS werkt niet, er zijn geen beoordelingen mogelijk
3.4.22. Het VBS werkt weer, beoordelingen zijn weer mogelijk
3.4.23. Het VBS-systeem hapert, de beslissing van de Lijnrechter blijft gehandhaafd, recht op VBS-verzoek ongewijzigd.
3.4.24. Het VBS-systeem hapert, let, recht op VBS-verzoek ongewijzigd
3.4.25. Je kunt de beslissing van de ALBS niet betwisten
3.4.26. Het ALBS werkt niet
3.4.27. Het ALBS werkt weer
3.4.28. Het ALBS functioneert niet, de juiste beslissing is "UIT"
3.4.29. Het ALBS functioneert niet, de juiste beslissing is "IN"
3.4.30. Het ALBS functioneert nieten ik heb geen waarneming kunnen doen, speel een let,

3.4.15. " ….. (name of team) challenges, Called [IN]"

3.4.16. " ….. (name of team) challenges, Called [IN]"

3.4.17. The IRS result was 'No decision'
3.4.18. Challenge unsuccessful
3.4.19. One challenge remaining
3.4.20. No challenges remaining
3.4.21. IRS is not working: no challenges can be made
3.4.22. The IRS is now working, challenges can be made
3.4.23. The IRS malfunctioned. The original call stands. No challenge is lost.

3.4.24. The IRS malfunctioned. Play a let. No challenge is lost."
3.4.25. You may not challenge de decision of the ALCS
3.4.26. The ACLS is not working
3.4.27. The ACLS is now working
3.4.28. The ACLS malfunctioned, the correct call is "OUT"
3.4.29. The ACLS malfunctioned, the correct call is "IN"
3.4.30. The ACLS malfunctioned, and no call is registered, Please play a let

3.5 Beïnvloeden WF:
3.5.1. Je probeert de Servicerechter te beïnvloeden
3.5.2. Je probeert de Lijnrechter te beïnvloeden
3.5.3. Je mag de Lijnrechter niet beïnvloeden
3.5.4. Je mag de Servicerechter niet beïnvloeden
3.5.5. Niet juichen of gebaren voordat de Lijnrechter een beslissing heeft genomen

3.6. Coachen:
3.6.1. Coach(es), ga terug naar je stoel
3.6.2. Je coach leidde de tegenstander af
3.6.3. Je coach verstoorde het spel
3.6.4. Niet om coachen vragen
3.6.5. Geen aanwijzingen geven nadat de spelers hun positie hebben ingenomen voor de volgende service
3.6.6. Coachen tijdens de rally is niet toegestaan

3.5 Influencing TO:
3.5.1. You tried to influence the Service Judge
3,5,2. You tried to influence the Line Judge
3.5.3. You must not influence the Line Judge
3.5.4. You must not influence the Service Judge
3.5.5. Do not shout or signal before the Line Judge gives a decision

3.6. Coaching:
3.6.1. Coach(es) return to your chair(s)
3.6.2. Your coach distracted your opponent
3.6.3. Your coach disrupted play
3.6.4. Do not seek coaching
3.6.5. Do not coach after the players have taken up position for the next service

3.6.6. Do not coach during the rally

3.6.7. Stap niet over de reclameborden
3.6.8. Sta niet op van je stoel voordat de rally is beslist
3.6.9. Coach, zet de stoel graag terug in de originele positie

3.7. Blessures:
3.7.1. Ben je in orde?
3.7.2. Kun je verder spelen?
3.7.3. Heb je een dokter nodig?
3.7.4. Geef je op?
3.7.5. De dokter mag maar één keer per partij spray bij je aanbrengen, behalve in reguliere pauzes
3.7.6. De bloeding moet worden gestopt voordat je door mag spelen

3.8. Baan vegen:
3.8.1. Veeg de baan alsjeblieft
3.8.2. Laat de baanveger even zien waar geveegd moet worden
3.8.3. Veeg even met je voet
3.8.4. Geen transpiratie gooien
3.8.5. Val niet opzettelijk

3.9. Ononderbroken spel:
3.9.1. Op de baan
3.9.2. Niet vertragen
3.9.3. Speel
3.9.4. Doorspelen
3.9.5. Nu doorspelen
3.9.6. Onderbrekingen zijn niet toegestaan
3.9.7. Spelers terug op de baan
3.9.8. “….. (naam speler) terug op de baan”
3.9.9. Sneller klaar zijn
3.9.10. Alleen snel afdrogen
3.9.11. Alleen snel wat drinken
3.9.12. Je hebt mijn toestemming nodig om te mogen drinken
3.9.13. Je moet sneller zijn met het doorknippen van je snaren

3.10.Wangedrag:
3.10.1. Kom hier
3.10.2. Maak geen vuist naar je tegenstander(s)

3.6.7. Do not step over the A-board
3.6.8. Do not get up from your chair until the rally is over
3.6.9. Coach, move your chair back to its original position

3.7. Injury:
3.7.1. Are you OK?
3.7.2. Can you play on?
3.7.3. Do you need the doctor?
3.7.4. Are you retiring?
3.7.5. You can have spray from the doctor only once in a match except during intervals
3.7.6. The bleeding needs to be treated before you can continue

3.8. Mopping:
3.8.1. Wipe the court, please
3.8.2. Show the court attendant where to wipe the court
3.8.3. Use your foot to wipe the court
3.8.4. No sweat throwing
3.8.5. Do not fall intentionally

3.9. Continuous Play:
3.9.1. On court
3.9.2. No delay
3.9.3. Play
3.9.4. Play on
3.9.5. Play now
3.9.6. Play must be continuous
3.9.7. Players back on court
3.9.8. "….. (name of player) back on court"
3.9.9. Get ready quicker
3.9.10. Quick towel only
3.9.11. Quick drink only
3.9.12. You must ask my permission to have a drink
3.9.13. You must not take so long to cut your strings

3.10 Misconduct:
3.10.1. Come here
3.10.2. Do not raise your fist towards your opponent(s)

3.10.3. Schreeuw niet naar je tegenstander
3.10.4. Niet zo luid gillen /schreeuwen
3.10.5. Je moet naar beste kunnen presteren
3.10.6. Eerst handen schudden, dan pas je overwinning vieren
3.10.7. …(naam van de speler) waarschuwing voor wangedrag
3.10.8. …(naam van de speler) fout voor wangedrag
3.10.9. …(naam van de speler) gediskwalificeerd voor wangedrag

3.11. Onderbreking
3.11.1. Het spel is onderbroken
3.11.2. De partij is afgebroken

3.12. Overig:
3.12.1. Het scoresysteem werkt niet
3.12.2. Je nieuwe shirt moet dezelfde kleur en ontwerp hebben als je oorspronkelijke shirt
3.12.3. Ben je klaar?

3.10.3. Do not shout at your opponent
3.10.4. You must not scream so loudly
3.10.5. You must use your best effort
3.10.6. You must shake hands before celebrating
3.10.7. "….. (name of player) warning for misconduct"
3.10.8. "….. (name of player) fault for misconduct"
3.10.9. "….. (name of player) disqualified for misconduct"

3.11. Suspension
3.11.1. Play is suspended

3.12. Others:
3.12.1. The scoreboard is not working
3.12.2. Your new shirt must be of the same colour and similar design to your original shirt
3.12.3. Are you ready?

4. **Toelichting op servicefouten**

4.1. Servicefout, shuttle te hoog
4.2. Servicefout, racketblad te hoog
4.3. Servicefout, voetfout
4.4. Servicefout, voorwaartse beweging onderbroken
4.5. Servicefout, eerst tegen de veren geslagen
4.6. Servicefout, onnodige vertraging
4.7. Servicefout, shuttle misgeslagen
4.8. Servicefout en fout ontvanger, speel een let
4.9. Fout ontvanger, voetfout
4.10. Fout serveerder, voetfout
4.11. Fout ontvanger, onnodige vertraging
4.12. Fout serveerder, onnodige vertraging
4.13. Servicefout, rotatie”
4.14. Fout serveerder, shuttle boven het middel
4.15. Fout serveerder, racketblad te hoog
4.16. Fout serveerder, voorwaartse beweging onderbroken
4.17. Fout serveerder, eerst tegen de veren geslagen

5. **Toelichting op waarschuwingen en fouten**

5.1. Racketmisbruik
5.2. Gevaarlijke gooi racket
5.3. Taalmisbruik
5.4. Je gebruikte onbehoorlijke taal
5.5. Je schreeuwde naar je tegenstander
5.6. Dit geschreeuw/gegil is overbodig
5.7. Je stak je vuist op naar je tegenstander
5.8. Je probeerde de Servicerechter te beïnvloeden
5.9. Je probeerde de Lijnrechter te beïnvloeden
5.10. Shuttlemisbruik
5.11. Je knoeide met de snelheid van de shuttle
5.12. Je gebruikt lichamelijk geweld

4. **Explanations for Service Fault Calls**

4.1. Service fault called, too high
4.2. Service fault called, racket head
4.3. Service fault called, foot
4.4. Service fault called, continuous motion
4.5. Service fault called, base of shuttle
4.6. Service fault called, undue delay
4.7. Service fault called, shuttle missed
4.8. Service fault called, receiver fault called, play a let
4.9. Fault receiver, foot
4.10. Fault server, foot
4.11. Fault receiver, undue delay
4.12. Fault server, undue delay
4.13. Service fault called, spin.”

5. **Explanations for Warnings and Faults**

5.1. Racket abuse
5.2. You threw the racket dangerously
5.3. Verbal abuse
5.4. You used unacceptable language
5.5. You shouted at your opponent
5.6. You screamed excessively
5.7. You raised your fist in the direction of your opponent
5.8. You tried to influence the Service Judge
5.9. You tried to influence the Line Judge
5.10. Shuttle abuse
5.11. You interfered with the speed of the shuttle
5.12. Physical abuse

5.13. Misbruik van uitrusting
5.14. Je trapte tegen een reclamebord
5.15. Je raakte het net
5.16. Je raakte de Scheidsrechtersstoel
5.17. Je raakte de kledingmand
5.18. Je raakte de service-hoogtemeter
5.19. Vertraging
5.20. Je vertraagde de service
5.21. Je weigerde mijn instructies op te volgen
5.22. Je weigerde door te spelen
5.23. Je verliet de baan zonder toestemming
5.24. Je was te laat terug op de baan
5.25. Onsportief gedrag
5.26. Je maakte een obsceen gebaar
5.27. Je vierde op een onsportieve wijze
5.28. Je mobiel ging af

6. **Het einde van de game/de partij**

6.1. Game
6.2. Eerste game gewonnen door … [naam speler(s), of teamnaam (in een teamwedstrijd)] … (stand)
6.3. Tweede game gewonnen door … [naam speler(s), of teamnaam (in een teamwedstrijd)] … (stand)
6.4. Eén game beiden
6.5. Partij gewonnen door … [naam speler(s), of teamnaam (in een teamwedstrijd)] … (stand)
6.6 … (naam van speler) heeft opgegeven. Partij gewonnen door … [naam speler(s), of teamnaam (in een teamwedstrijd)] … (stand)
6.7. … (naam van speler) gediskwalificeerd voor wangedrag, gevolgd door de van toepassing zijnde verklaring van het wangedrag. Partij gewonnen door … [naam speler(s), of teamnaam (in een teamwedstrijd)] … (stand)
6.8.
6.8.1. Partij gestopt door de Referee – A gepromoveerd naar het hoofdtoernooi, B gaat door naar de volgende ronde/hoofdtoernooi
6.8.2. Partij gestopt door de Referee – Teamwedstrijd is beslist.

5.13. Equipment abuse
5.14. You kicked an A-board
5.15. You hit the net
5.16. You hit the chair
5.17. You hit the equipment box
5.18. You hit the service measuring device
5.19. Delay
5.20. You delayed the service
5.21. You refused to follow my instructions
5.22. You refused to play on
5.23. You left the court without permission
5.24. You were late getting back onto court
5.25. Unsportsmanlike conduct
5.26. You made an obscene gesture
5.27. You celebrated in an unsportsmanlike manner
5.28. Your phone mobile phone rang

6. **End of Game/Match**

6.1. Game
6.2. First game won by … [name(s) of player(s), or Member (in a Team Tournament)] … (score)
6.3. Second game won by .... [name(s) of player(s), or Member (in a Team Tournament)] … (score)
6.4. One game all
6.5. Match won by … [name(s), or Member (in a scores)
6.6. ' …. [name of the player] retired.. .Match won by … [name(s) of player(s), or Member (in a Team Tournament)] …. (score)
6.7. ' …. [name of player] disqualified' for misconduct, followed by a specific explanation of the misconduct). Match won by … [name(s) of player(s), or Member (in a Team Tournament)] …. (score)
6.8. Match ended by the Referee – ….. [name(s) of player(s)] promoted to the main draw. ….. [name(s) of player(s)] proceeds to next round/main draw

6.9 In doubles announcements use "and" between the names of the players.

6.9. Gebruik bij aankondigingen van dubbels “en” tussen de namen van de spelers

7. Melding van incidenten op het telblad (Voorbeelden)

7.1. I – Blessure (Injury)
7.2. W – Waarschuwing voor wangedrag
7.3. F – Fout voor wangedrag
7.4. R – Referee op de baan
7.5. S – Onderbreking (Suspension)
7.6. D - Diskwalificatie door de Referee
7.7. Opgave
7.8. Partij onderbroken gedurende … minuten wegens (elektriciteitsstoring)…
7.9. … (naam van speler) gewaarschuwd voor knoeien met de shuttle
7.10. Enkel verdraaid
7.11. Spel lag … minuten stil wegens …
7.12. … (naam van speler) gewaarschuwd voor beïnvloeding van de Lijnrechter
7.13. … (naam van speler) gewaarschuwd voor vertraging van het spel
7.14. … (naam van speler) fout gegeven voor taalmisbruik. Referee op de baan en droeg me op dit te volgen en opnieuw een fout te geven indien nodig
7.15. … (naam van speler) fout gegeven voor duwen van de Lijnrechter. Referee op de baan en diskwalificeerde de speler
7.16. … (naam van speler) had een bloedneus. Referee en fysio op de baan. Spel lag … minuten stil
7.17. … (naam van speler) was geblesseerd. Referee en fysio op de baan. Fysio adviseerde de speler op te geven.

8. Melding van kleding-overtredingen op het telblad (Voorbeelden)

8.1. [naam speler] op het shirt is te groot
8.2. [naam speler] op het shirt is te klein
8.3. * [naam speler] op het shirt verschilt van de naam in de BWF database
8.4. * Spelersnaam ontbreekt op het shirt van [naam speler]
8.5. * Landnaam ontbreekt op het shirt van [naam speler]
8.6. * Landnaam op het shirt van [naam speler] is te groot
8.7. * Landnaam op het shirt van [naam speler] is te klein
8.8. * Er zijn te veel reclame-uitingen op het [kledingstuk] van [naam speler/coach]
8.9. * De reclame op het shirt van [naam speler]/coach) is te groot

7. Notes for Incidents on the Scoresheet (Examples)

7.1. I – Injury
7.2. W – Warning for misconduct
7.3. F – Fault for misconduct
7.4. R – Referee called on court
7.5. S – Suspension
7.6. Disqualified – Disqualified by the Referee
7.7. Retired
7.8. Match suspended for X minutes due to power failure
7.9. ……. (Name of the Player) warned for interfering with the shuttle
7.10. Twisted his ankle
7.11. Game delayed for X minutes
7.12. … (Name of Player) warned for influencing the Line Judge
7.13. … (Name of Player) warned for delaying the game
7.14. … (Name of Player) faulted for using abusive language. Referee was called on court and instructed me to observe and fault again if necessary
7.15. … (Name of Player) was faulted for pushing the Line Judge. Referee was called on court and decided to disqualify the player
7.16. … (Name of Player) had a nose bleed. Referee and Tournament Doctor were called on court. Game delayed for X minutes
7.17. … (Name of Player) injured their right knee. Referee and Tournament Doctor were called on court. The Tournament Doctor advised the player to retire

8. Notes for Clothing Violation on the Scoresheet (Examples)

8.1. [Name of player] on the shirt is too big
8.2. [Name of player] on the shirt is too small
8.3. [Name of player] on the shirt is not the same as the name in the BWF database
8.4. There is no player name on the shirt of [name of player]
8.5. There is no Member name on the shirt of [name of player]
8.6. The Member name on the shirt of [name of player] is too big
8.7. The Member name on the shirt of [name of player] is too small
8.8. There are too many adverts on the [item of clothing] of [name of player/couch]
8.9. The advert on the shirt of [name of player/coach] is too big

8.10. * Er is meer dan één reclame-uiting op de reclamebalk van (naam van de speler /coach)	8.10. There is more than one advert in the advertising band of (name of the player/ coach)
8.11. * De reclame op de onderkleding van (naam van de speler/coach) is zichtbaar	8.11. There are visible adverts on the underclothing of (name of the player/coach).
8.12. [naam speler] weigerde een andere kleur kleding aan te trekken	8.12. [Name of player] refused to change the colour of their clothing
8.13. [naam spelers] droegen kleding van verschillende kleur	8.13. [Names of players] wore different colours of clothing
8.14. De kleur van de kleding van [naam speler] verschilt niet duidelijk van de tegenstander	8.14. [Name of player] not wearing significantly different colour of clothing from the opponent
8.15. De kleur van de letters op het shirt van [naam speler] contrasteert niet met de kleur van het shirt	8.15. The lettering on the shirt of [name of player] is not in a contrasting colour to the colour of the shirt
8.16. De tekst op het shirt van [naam speler] is niet in één kleur	8.16. The lettering on the shirt of [name of player] is not in a single colour
8.17. De tekst op het shirt van [naam speler] is niet in hoofdletters	8.17. The lettering on the shirt of [name of player] is not in capital letters
8.18. De tekst op het shirt van [naam speler] is niet in het Latijns alfabet	8.18. The lettering on the shirt of [name of player] is not in the Roman alphabet
8.19. De namen op het shirt van [naam speler] staan in de verkeerde volgorde	8.19. The lettering sequence on the shirt of [name of player] is wrong
8.20. Er is afplaktape op het shirt van [naam speler/coach]	8.20. There is taping on the shirt of [name of player/coach]

Bij partijen die onder de reglementen en spelregels van Badminton Nederland vallen, zijn de met een * gekenmerkte kleding-overtredingen niet van toepassing.
Voorbeelden 8.12, 8.13 en 8.14 zijn alleen overtredingen indien voor een partij op dit punt aanvullende bepalingen zijn vastgesteld.

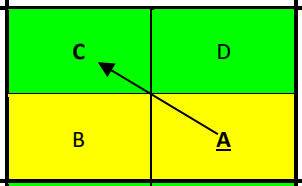
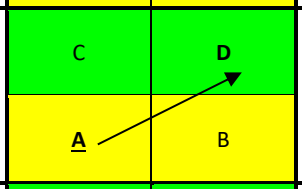
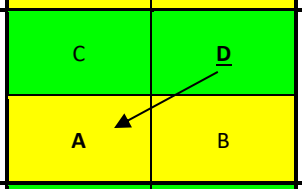
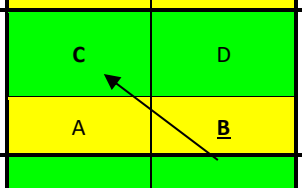
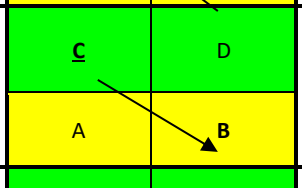
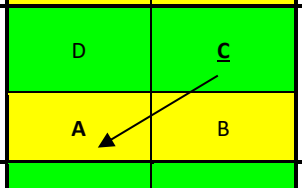
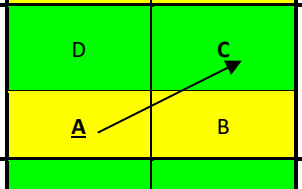
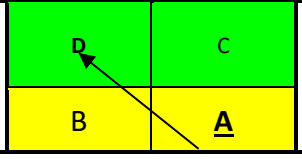
9. Scoring

0	Love	18	Eighteen
1	One	19	Ninedteen
2	Two	20	Twenty
3	Three	21	Twenty one
4	Four		
5	Five		
6	Six		
7	Seven		
8	Eight		
9	Nine		

10	Ten
11	Eleven
12	Twelve
13	Thirteen
14	Fourteen
15	Fifteen
16	Sixteen
17	Seventeen

3. SCHEMA VOOR SERVEREN EN ONTVANGEN

Het onderstaande schema bevat een uitleg van de volgorde van serveren in het dubbelspel. Partij: A/B tegen C/D. A/B winnen de toss en hebben gekozen te serveren. A serveert op C. Daarmee is A de eerste serveerder en C de eerste ontvanger.

Spelverloop/uitleg	Stand	Speelveld	Serveren vanuit welk vak	Serveerder & ontvanger	Winnaar van de rally
Begin van de game	0-0		Rechter vak, want het aantal punten van de serverende partij is 0.	A serveert op C, zij zijn de eerste serveerder en ontvanger.	A/B.
A/B scoren een punt en wisselen van serveervak. A serveert vanuit het linker vak. C/D wisselen niet van vak.	1-0		Linker vak want het aantal punten van de serverende partij is oneven.	A serveert op D.	C/D
C/D scoren een punt en krijgen ook het recht van serveren. Geen van beide partijen wisselen van serveervak.	1-1		Linker vak want het aantal punten van de serverende partij is oneven	D serveert op A.	A/B
A/B scoren een punt en krijgen ook het recht van serveren. Geen van beide partijen wisselen van serveervak.	2-1		Rechter vak want het aantal punten van de serverende partij is even.	B serveert op C.	C/D
C/D scoren een punt en krijgen ook het recht van serveren. Geen van beide partijen wisselen van serveervak.	2-2		Rechter vak want het aantal punten van de serverende partij is even.	C serveert op B.	C/D
C/D scoren een punt en wisselen van serveervak. C serveert vanuit het linker vak. A/B wisselen niet van vak.	3-2		Linker vak want het aantal punten van de serverende partij is oneven.	C serveert op A.	A/B
A/B scoren een punt en krijgen ook het recht van serveren. Geen van beide partijen wisselen van serveervak.	3-3		Linker vak want het aantal punten van de serverende partij is oneven.	A serveert op C.	A/B
A/B scoren een punt en wisselen van serveervak. A serveert vanuit het rechter vak. C/D wisselen niet van vak.	4-3		Rechter vak want het aantal punten van de serverende partij is even.	A serveert op D.	C/D

Het bovenstaande houdt in dat:

- het aantal punten van de serverende partij bepalend is voor de keuze van het serveervak van waaruit wordt geserveerd zoals dat ook in het enkelspel het geval is;
- de spelers alleen van serveervak wisselen als zij een punt scoren tijdens de eigen servicebeurt, in andere gevallen wordt niet van serveervak gewisseld;

- het aantal serveerbeurten om en om over de spelers van een partij wordt verdeeld.

4. INSTRUCTIE VOOR HET INVULLEN VAN HET TELBLAD

4.1. Het telblad

VERSIE: 1 januari 2012

Het telblad werkt met een doorloopsysteem waarbij steeds na afloop van een rally het behaalde aantal punten wordt aangegeven. Het puntenaantal wordt genoteerd in een dubbele rij vakjes, één rij per partij, waarbij steeds maar één vakje per kolom wordt gebruikt. Elke kolom binnen zo'n dubbele rij vakjes staat voor één rally. Op deze manier is het eenvoudig te bepalen welke partij de rally heeft gewonnen en welke speler het recht van serveren heeft (het puntenaantal van de serverende partij staat altijd één kolom verder dan het puntenaantal van de ontvangende partij, behalve bij het begin van een game). Als een rij vakjes vol raakt, ga dan verder op de volgende rij.

Het puntenaantal moet duidelijk en nauwkeurig worden genoteerd. Vergeet niet, het telblad is een hulpmiddel bedoeld om de SR te ondersteunen. Zeker als het spelverloop niet helemaal duidelijk meer is, moet het telblad zo goed mogelijk leesbaar zijn om de kans op vergissingen te verkleinen. Het telblad dient ook ter ondersteuning van de Referee bij het nemen van een beslissing in gevallen van beroep.

Enkelspel

Jan	S	0	1				2	3	4				5	6			7	8		9
Piet		0		1	2	3				4	5	6			7	8			9	

Dubbelspel

Jan							2	3	4								7	8	9	
Piet	S	0	1										5	6						
Klaas				1	2	3									7	8				
Gerrit	R	0								4	5	6								

(Noteer eerst het puntenaantal en kondig dan de speelstand aan met het hoofd naar voren gericht.)

INSTRUCTIE VOOR HET GEBRUIK VAN HET TELBLAD

Uitgangssituatie – moet worden ingevuld (als dit niet via de computer is gebeurd) zodra de Scheidsrechter het telblad ontvangt en voordat hij de baan op gaat.

Begin van de partij

1. S, R – serveerder en ontvanger: bij het enkelspel wordt alleen de serveerder aangegeven.
2. L, R – speelhelft van elk van de partijen bij het begin van de partij, gezien vanuit de Scheidsrechterstoel: in te vullen bij de toss, zodra een partij een keuze voor speelhelft heeft gemaakt.
3. 0 – puntenaantal van beide partijen bij het begin van een game: in te vullen bij de eerste serveerder en de eerste ontvanger.
4. Begin partij – moment waarop de Scheidsrechter “speel” roept: in te vullen direct daarvoor.
5. Noteer het shuttleverbruik van de partij, te beginnen met de shuttle waarmee de partij wordt begonnen.

Tijdens de partij

1. De Scheidsrechter noteert het nieuwe puntenaantal in de volgende kolom op de vakjesrij van de volgende serveerder.
2. Bij het dubbelspel wisselen de spelers van de ontvangende partij niet van serveervak zolang zij geen punt scoren op hun eigen service. Als een partij het recht van serveren verliest, blijft de speler die het laatst serveerde in het serveervak van waaruit hij het laatst serveerde totdat zijn partij opnieuw het recht van serveren krijgt en een punt scoort.
   Bijvoorbeeld in het dubbelspel: Jan serveerde bij de stand 4-3 vanuit het rechter serveervak en hij blijft dus in het rechter serveervak tot dat zijn partij het recht van serveren verkrijgt en de stand 6-6 wordt. Eerst op dat moment wisselt Jan naar het linker serveervak.
3. Wanneer de ontvangende partij een punt scoort en de service gaat over, noteert de Scheidsrechter het nieuwe puntenaantal van de ontvangende partij in de eerstvolgende vrije kolom (het laatst ingevulde vakje is altijd van de serverende partij).
4. Wanneer het 20-20 wordt – zet de Scheidsrechter een diagonale lijn in de eerstvolgende vrije kolom.
5. Wanneer één van de onderstaande situaties zich voordoet, geeft de Scheidsrechter dit aan in de eerstvolgende lege kolom op de vakjesrij van de betrokken speler d.m.v. de aangegeven afkorting(en)

Incident	Afkorting	Incident
Blessure	I	Injury
Waarschuwing (voor wangedrag)	W	Warning (for misconduct)
Fout (voor wangedrag)	F	Fault (for misconduct)
Referee op de baan geroepen	R	Referee called on court
Onderbreking / Afgebroken	S	Suspension

Diskwalificatie door de Referee	D	Disqualification by the Referee
Opgave	Opgave / Retired	Retired
Correctie opstellingsvergissing	C	Service court error corrected
Correctie LR beslissing	O	Over-rule Line Judge Call

6. Geef onderaan het telblad een nadere omschrijving van het gebeurde of doe dit op de achterkant als dit beter past. Geef in dat laatste geval dan wel op de voorkant aan: Zie opmerkingen op de achterzijde van het telblad.
7. Wanneer een opstellingsvergissing wordt gecorrigeerd geeft de Scheidsrechter dit aan met C:
   7.1 op de vakjesrij van de partij die de opstellingsvergissing heeft gemaakt;
   7.2 in de kolom van het puntenaantal waarbij de opstellingsvergissing werd gecorrigeerd;
   7.3 in geval van een vergissing van de serverende partij wordt dit genoteerd in het vakje onder of boven het puntenaantal;
   7.4 in geval van een vergissing van de ontvangende partij wordt dit genoteerd in de bovenste vakjesrij.

Einde van de game

De Scheidsrechter:
1. noteert en omcirkelt de eindstand van de game en zet een schuine streep tussen de beide puntenaantallen;
2. noteert de eindstand van de game bovenaan het telblad;

Voorafgaande aan een volgende game

De Scheidsrechter:
1. vraagt in een dubbelspel aan de serverende partij welke speler begint met serveren en aan de ontvangende partij welke speler begint met ontvangen;
2. noteert een 0 bij de eerste serveerder en de eerste ontvanger;
3. noteert S bij de serveerder en in een dubbelspel R bij de ontvanger.

Einde van de partij

De Scheidsrechter:
1. noteert en omcirkelt de eindstand van de laatste game;
2. noteert de eindtijd – dit is het moment waarop de Scheidsrechter game roept aan het einde van de laatste game van een partij;
3. noteert de eindstand van de laatste game bovenaan het telblad;
4. omcirkelt de na(a)m(en) van de winnaar(s) bovenaan het telblad.

Na afloop van de partij

De Scheidsrechter:
1. berekent en noteert de partijduur;
2. noteert het shuttleverbruik van de partij;
3. licht eventuele incidenten toe op het telblad;
4. ondertekent het volledig ingevulde telblad;

5. brengt ingeval van incidenten het telblad bij de referee, anders bij de wedstrijdleiding.

4.2. Instructie bij standaard scoresysteem

ALGEMEEN
De introductie van het rallypoint-systeem heeft tot gevolg dat ook de wijze van invullen van het telblad is aangepast. Onderstaand worden deze aanpassingen nader uitgelegd. De wijzigingen hebben uitsluitend betrekking op het noteren van de stand en niet op andere informatie die op het telblad wordt verwerkt, zoals kaarten, onderbrekingen, terugtrekkingen en diskwalificaties. Ook het vermelden van begin- en eindtijd en speelduur enz. blijft onveranderd.

ENKELSPEL
Voor het enkelspel verandert er in principe niets.

Enkelspel

Jan	S	0	1				2	3	4				5	6			7	8		9
												o								
Piet		0		1	2	3				4	5	6			7	8			9	

DUBBELSPEL
In het dubbelspel ligt de zaak gecompliceerder. De notitie op het telblad van de gegevens zoals die na de toss bekend zijn blijft onveranderd en met de letters S en R wordt aangegeven wie eerst serveert en ontvangt.
Op het telblad moet de volgende informatie kunnen worden verwerkt:
- wie serveert;
- wie ontvangt;
- uit welk vak moet worden geserveerd.

Zodra de tweede rally van een game is begonnen, zijn de tekens S en R voor het verdere verloop van die game niet meer van belang. In het onderstaande voorbeeld begint Piet met serveren. Bij het scoren van een punt wisselen Jan en Piet van vak.

Ga voor controle van serveerder en serveervak uit van het volgende:
- bij 0 of een even aantal punten wordt vanuit het rechter serveervak geserveerd;
- bij een oneven aantal punten wordt vanuit het linker serveervak geserveerd.

Deze beide uitgangspunten zijn in het dubbelspel onder alle omstandigheden van toepassing.

Ga voor het noteren van de volgorde van serveren uit van het volgende:
- er wordt geserveerd in een vaste volgorde;
- 1e serveerder => S
- 2e serveerder=> partner van R
- 3e serveerder=> partner van S
- 4e serveerder=> R

Om de volgorde van serveren goed te kunnen controleren worden de gescoorde punten op de regel van de serveerder bijgeschreven. Dit geeft een golfpatroon. Bij elke wisseling van servicebeurt gaat de service over naar de partner van de vorige serveerder van die partij. Het aantal behaalde punten bepaalt vanuit welk serveervak geserveerd moet worden.

Het controleren van de juiste serveerder is eenvoudig. Op een willekeurig punt in het onderstaande telbladblok is de stand 7 – 8 voor Jan en Piet. De stand is oneven, er wordt dus vanuit het linker serveervak geserveerd. Piet was de laatste serveerder voor zijn partij, dus Jan serveert op 7-8 van links.

Het controleren van de juiste ontvanger is iets lastiger. Merk op dat de aanduiding S / R hiervoor niet helpt, omdat er ook op de service van de tegenstander kan worden gescoord zonder dat er van vak wordt gewisseld.
Het volgende is mogelijk: Kijk naar de laatste servicebeurt van de nu ontvangende partij. Klaas eindigde die servicebeurt in het rechter vak (even aantal punten) Klaas en Gerrit hebben daarna niet meer gewisseld. Klaas staat nu dus rechts en Gerrit staat dan automatisch links. Gerrit zal de service van Jan ontvangen in het linker vak.

Dubbelspel

Jan							2	3	4							7	8	9	
Piet	S	0	1										5	6					
Klaas				1	2	3									7	8			
Gerrit	R	0								4	5	6							

4.3. Gebruik van een score-app

ALGEMEEN
Het telblad is een hulpmiddel bedoeld om de SR te ondersteunen. Die functie kan ook worden vervuld door een score-app, mits aan bepaalde voorwaarden is voldaan. Daarbij moet de bedrijfszekerheid van de app en het bijhorende score-device zijn verzekerd. Omdat het telblad tevens dient voor de verslaglegging van de partij na afloop door de Referee en in gevallen van beroep moet ook na de partij de verslaglegging worden gewaarborgd.

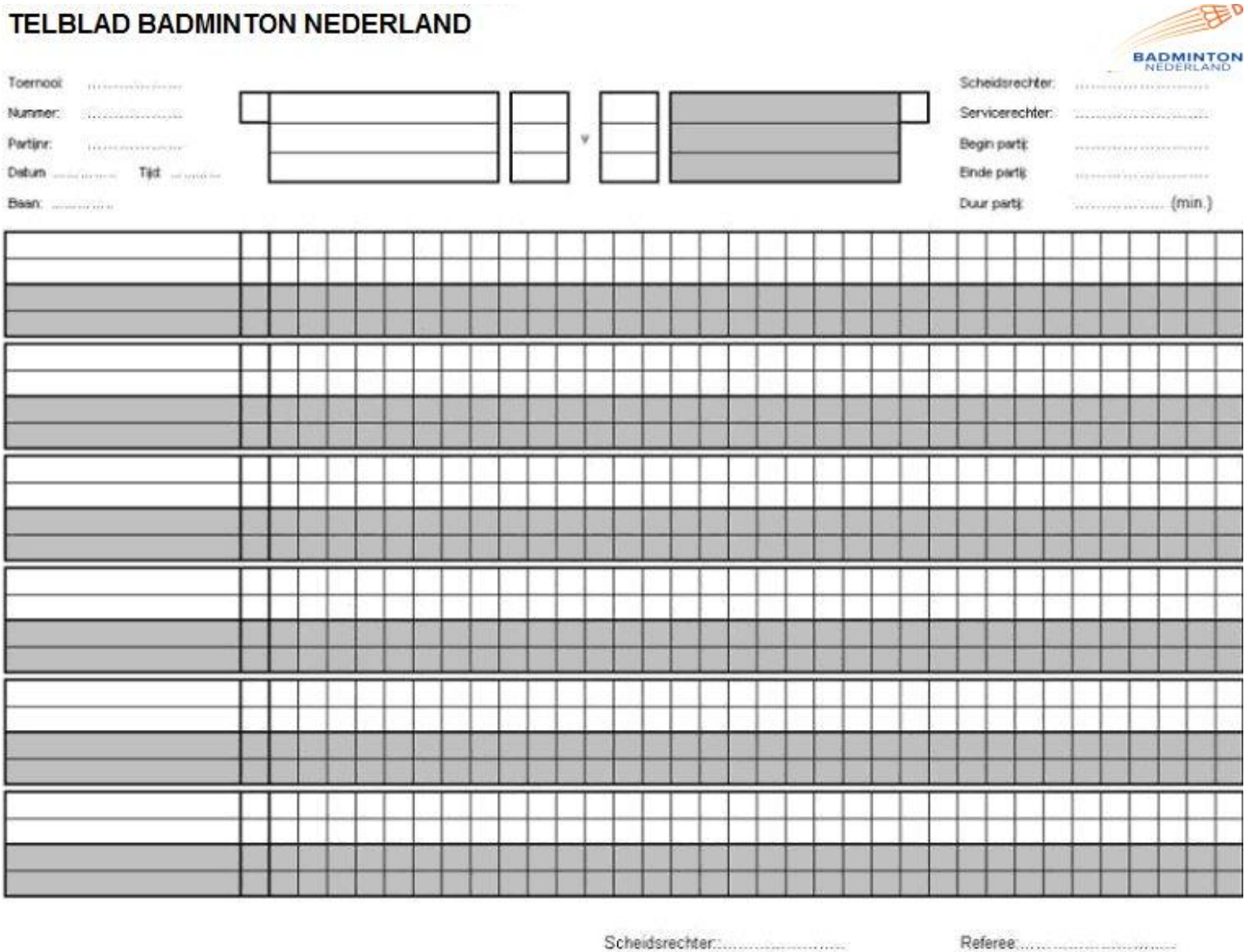
REGELS

- Voor het opvolgen van het scoreverloop kan in plaats van het standaard telblad gebruik worden gebruikt van een digitaal scoresysteem in wedstrijden van de Bondscompetitie en in toernooien van nationaal belang, tenzij de wedstrijdleiding bij een evenement een digitaal scoresysteem ter beschikking heeft gesteld.
- Er mag uitsluitend gebruik worden gemaakt van een tablet of mobiel waarop de Badminton Umpire Pro app (Android), ontwikkeld door Lahiru Chandima, is geïnstalleerd.
- Onmiddellijk na afloop van een partij dient de SR een standaard telblad volledig in te vullen met uitzondering van het scoreverloop en dit bij de Referee in te leveren. Daarbij moet speciale aandacht worden besteed aan de momenten waarop spel-onderbrekingen en andere incidenten die op het telblad moeten worden vermeld

hebben plaatsgevonden.

4.4. Voorbeeld Telblad

TELBLAD BADMINTON NEDERLAND



5. INSTRUCTIE AFHANDELING WANGEDRAG

5.1 Wijze van afhandeling:

- Iedere uiting van wangedrag moet worden afgehandeld overeenkomstig onderstaande classificatie.
- De classificatie is niet uitputtend: indien een bepaalde uiting niet in de classificatie voorkomt, moet hij worden afgehandeld overeenkomstig vergelijkbare situaties.
- Indien een Scheidsrechter in een bepaalde situatie afwijkt van de classificatie, moet hij dit kunnen verantwoorden tegenover de referee.
- Acties inzake wangedrag (waarschuwingen en fouten) worden gerapporteerd in het refereerapport conform de Uitvoeringsregeling straffen bij opgelegde kaarten.
  Bij rapportage van wangedrag moet het refereerapport binnen 24 uur op het bondsbureau inkomen

5.2 Classificatie wangedrag

Middel	**Naderend wangedrag**	**Wangedrag**	**Ernstig wangedrag** **Herhaald wangedrag**
Materiaal	Omhoog gooien racket Shuttle niet correct terug naar tegenpartij of SJ Shuttle op de grond slaan Shuttle schoppen	Gooien met racket Slaan met racket Shuttle terug rammen naar tegenpartij Knoeien met shuttle Shuttle zaal in slaan	Onbesuisd gooien met racket Stukslaan racket Plattrappen/fijnknijpen shuttle Bewust op de shuttle staan
Speelveld	Tikje op net/palen Trapje/tikje reclame, mandje	Op het net/palen slaan Schoppen (WF-stoel, reclame, mandjes, scorebord)	
Woord / gebaar		Taalgebruik (schuttingtaal, vloeken, schelden) Onfatsoenlijke houding t.o.v. WF, tegenstander of publiek (gerichte vuist, razen en tieren). Beledigingen (obscene gebaren, spugen)	Discriminerende of racistische taal Bedreiging/intimidatie WF Belachelijke maken WF Lichamelijk contact WF Hevig verbaal geweld t.o.v. WF, tegenstander of publiek Spugen naar derden
Technisch	Licht vertragen (veters, niet klaar staan) Ongevraagd baan verlaten (drinken, handdoek)	Tijd rekken, bijvoorbeeld herhaaldelijk rondjes lopen Na afloop van een reguliere pauze niet gereed zijn om verder te spelen Baan verlaten na uitdrukkelijk verbod	Negeren directe aanwijzing SR, bijv. testen shuttle na uitdrukkelijk verbod Doorgaan met dezelfde overtredingen
Actie SR	**Vermanen**	**Waarschuwing wangedrag (geel)**	**Fout wangedrag (rood)**
Vorm actie	Speler roepen.	Speler bij stoel roepen en waarschuwing geven met gele kaart in de rechterhand boven het hoofd, met toelichting van wangedrag.	Speler bij stoel roepen en fout geven met rode kaart in de rechterhand boven het hoofd, met toelichting van wangedrag, en Referee roepen.