

Regelkaart Honkbal U12 2027

Vastgesteld op 15 oktober 2026



HOOFDSTUK 8 – HONKBAL JEUGD

Artikel 8.1: Administratief/organisatorisch

- a. Voor alle competities geldt een vrije inschrijving.
- b. Verenigingen kunnen gezamenlijk een team inschrijven voor de competitie.
- c. Aan alle competities mag door jongens en meisjes worden deelgenomen.
- d. Voor een speler geldt de leeftijd die zij uiterlijk 31 december in het betreffende kalenderjaar bereikt.
- e. Er geldt geen verplichting om een rugnummer op het wedstrijdshirt te hebben.
- f. Toernooireglementen dienen in overeenstemming met dit Reglement van Wedstrijden te zijn.
- g. Het Bondsbestuur kan voor een termijn van één seizoen ontheffing van de bepalingen in dit hoofdstuk verlenen.

Artikel 8.2: Leeftijdsdispensatie

Een dispensatie kan worden verleend:

- a. Een vereniging kan via club.KNBSB.nl een dispensatieverzoek naar een jongere leeftijdscategorie indienen.
- b. Een dispensatie kan alleen worden aangevraagd voor een speler die één jaar te oud is voor de betreffende leeftijdscategorie.
- c. Een verleende dispensatie is pas van kracht na bevestiging van de afdeling Competitiezaken.
- d. Een verleende dispensatie geldt voor één seizoen.
- e.
 1. Voor de 1^e klasse geldt dat een team met maximaal één dispensatiespeler mag spelen.
 2. Voor de 2^e klasse en lager geldt dat een team met maximaal drie dispensatiespelers mag spelen.
- f. Een dispensatiespeler mag niet optreden als werper of achtervanger.

Artikel 8.3: Algemene wedstrijd zaken

- a. Speelveld: Het binnenveld is een vierkant. De werpafstand wordt berekend tussen de achterzijde van de thuisplaat en de voorzijde van de werpplaat (de zijde die het dichtst bij de thuisplaat ligt).
Toelichting: We hanteren een groot aantal verschillende werpafstanden op de speelvelden. In de praktijk kan deze diversiteit problemen opleveren bij het plaatsen van de grondankers voor de werpplaat. Daarom zijn enkele werpafstanden iets aangepast zodat deze aansluiten op reeds bestaande werpafstanden.
- b. Knuppels: De KNBSB volgt de regels van Little League.
- c. Wedstrijd:
 1. Bij een wedstrijd met een vastgestelde speelduur wordt een eventuele onderbreking door weersomstandigheden of andere calamiteiten niet meegerekend.
 2. Bij alle wedstrijden geldt dat de lopende inning wordt afgemaakt, tenzij de thuisspelende vereniging al heeft gewonnen.
 3. Bij het spelen van dubbelwedstrijden geldt een pauze van 15 minuten.
 4. Bij 'meerkampen op één dag' gelden met betrekking tot de speelduur de bepalingen als bij 'dubbels'.
 5. Indien een oorspronkelijk als dubbel of driekamp vastgestelde wedstrijd door omstandigheden als enkele wedstrijd wordt verspeeld, blijven de beperkende bepalingen voor een werper en achtervanger van kracht.
 6. Pitch Count: De coach van de thuisspelende ploeg is verantwoordelijk voor het (laten) registreren van het aantal geworpen ballen van zowel het thuis- als uit spelende team. Indien de maximale Pitch Count wordt bereikt, mag de slagbeurt van de slagman worden afgemaakt.

Artikel 8.4: Honkbal U12

a. Leeftijd	t/m 12 jaar
a. Speelveld	1. Wedstrijden worden op een softbalveld of honkbal jeugdveld gespeeld. 2. Honkafstand: 18,30 meter. 3. Werpafstand: i. 1^e klasse: 14,02 meter ii. 2^e en 3^e klasse: 13,11 meter
b. Knuppel	Houten knuppel of USA Batstandard-knuppels met een maximale lengte van maximaal 30 inches.
c. Speelbal	1. 1^e en 2^e klasse: 9 inch leren bal. 2. 3^e klasse: 9 inch zachte vinylbal met opgestikte naad.
d. Wedstrijd	1. Beschikt een team over minder dan negen spelers dan wordt aan slag niet gewerkt met de 'automatische nul'. De slagvolgorde blijft gehandhaafd. 2. Het is toegestaan dat een team (een) speler(s) 'leent' van de tegenpartij. 1. <u>1^e klasse:</u> i. Een dubbel van ten hoogste vier innings per wedstrijd, waarbij per wedstrijd na 75 minuten geen nieuwe inning wordt begonnen. ii. De inning wordt te allen tijde volledig gespeeld. iii. In afwijking van bovenstaande is een wedstrijd eveneens beëindigd, indien één van beide teams na drie volledige innings een voorsprong van tien punten of meer heeft. 2. <u>2^e en 3^e klasse:</u> i. Een enkele wedstrijd waarbij na 90 minuten geen nieuwe inning wordt begonnen. ii. Alle spelers staan in de slagvolgorde en mogen onbeperkt in en uit het veld worden gewisseld, zolang de oorspronkelijke slagvolgorde wordt gehandhaafd. 3. <u>Alle klassen</u> i. Een honkloper mag het honk verlaten, nadat de bal in contact is geweest met de knuppel of wanneer de geworpen bal de thuisplaat passeert. Een honkloper die het honk te vroeg verlaat krijgt een waarschuwing en moet terug naar het honk. Wanneer dezelfde looper in dezelfde inning nogmaals deze regel overtreedt wordt hij uitgegeven. ii. De slagbeurt eindigt als een honkloper(s) géén poging meer doet(n) om verder te komen. iii. De binnenhoogregel en de regel voor opzettelijk laten vallen van een vangbal zijn niet van toepassing.
e. Werper	Een werper moet tenminste drie volledige dagen actieve rust hebben wanneer hij op een dag als werper drie innings of de maximale Pitch Count heeft geworpen. 1. <u>1^e klasse:</u> i. Een werper mag maximaal 50 ballen gooien. ii. Een werper mag na maximaal 20 ballen te hebben gegooid, zijn resterende ballen (tot het maximum van 50 ballen) in de tweede wedstrijd gooien. iii. Een werper mag niet terugkeren als werper in dezelfde of de aansluitende inning. iv. Indien een werper maximaal 20 ballen heeft gegooid, dan gelden er voor hem geen beperkingen als achtervanger. v. Indien een werper 21 of meer ballen heeft gegooid, mag hij nog maximaal één inning in de eerste of tweede wedstrijd als achtervanger optreden. vi. Een speler mag in maximaal vier innings als achtervanger optreden. vii. Indien een speler één volledige inning als achtervanger heeft opgetreden, mag hij in de eerste of tweede wedstrijd nog maximaal 20 ballen gooien als werper. viii. De volgende actieve rustperiodes gelden: a. 1-15 ballen: een actieve rust van een volledige dag. b. 16-25 ballen: een actieve rust van twee volledige dagen. c. 26-50 ballen: een actieve rust van drie volledige dagen. 2. <u>2^e klasse:</u>

	i. Een werper mag maximaal 45 ballen gooien. ii. Een speler mag in maximaal vier innings als achtervanger optreden. iii. De volgende rustperiodes gelden: a. 15 ballen: een actieve rust van een volledige dag. b. 16-25 ballen: een actieve rust van twee volledige dagen. c. 26-45 ballen: een actieve rust van drie volledige dagen.
	3. <u>3^e klasse:</u> Indien beide teams voorafgaande aan de wedstrijd overeenkomen om (een deel van) de wedstrijd met een jeugdwerper te spelen, dan geldt het volgende: i. Een werper mag maximaal 35 ballen gooien. ii. Alle slagmensen starten met een stand van 2 wijd en 0 slag. iii. Een speler mag in maximaal drie innings als achtervanger optreden. iv. De volgende rustperiodes gelden: a. 1- 15 ballen: een actieve rust van een volledige dag. b. 16-25 ballen: een actieve rust van twee volledige dagen. c. 26-35 ballen: een actieve rust van drie volledige dagen.
f. Wisselen	1. Er wordt gewisseld als drie spelers zijn uitgemaakt. 2. Er wordt gewisseld aan het einde van de halve inning waarin het vijfde punt wordt gescoord. Er kan geen zesde, zevende en achtste punt worden gescoord.
g. Bescherming	1. Het is verboden om schoenen met metalen spikes of - noppen te gebruiken. 2. Een achtervanger moet tijdens de wedstrijdvoorbereiding, tussen de innings en in de wedstrijd een masker, borstbescherming, beenbescherming, helm met keelbeschermer en oorbeschermers dragen. 3. Jongens moeten een cup dragen. Het advies is elke werper en binnenvelder een gezichtsmasker te laten dragen.
h. Bijzondere bepalingen:	
1. <u>1^e klasse:</u> Tijdens de Play-offs telt de 5-puntenregel niet.	
2. <u>2^e klasse</u> De slagman is uit wanneer hij drie slag krijgt. De achtervanger hoeft de derde slagbal niet te vangen. Het spel is echter niet dood en de honklopers mogen op eigen risico één of meer honken verder gaan.	
3. <u>3^e klasse</u> Omdat kinderen veel plezier moeten beleven aan een wedstrijd kunnen de coaches van beide teams voorafgaand aan een wedstrijd met elkaar overleggen op welke wijze er wordt gespeeld. Als de coaches voorafgaand aan een wedstrijd geen overeenstemming kunnen bereiken, dan geldt <u>optie 2</u> . 1. Wedstrijd volledig werpen door speler met startcount 0-0 of 1-1 en bij 4-wijd een coachpitch. 2. Wedstrijd volledig coachpitch: i. De slagman is uit wanneer hij drie slag krijgt. De achtervanger hoeft de derde slagbal niet te vangen. Het spel is echter niet dood en de honklopers mogen op eigen risico één of meer honken verder gaan. ii. Bij 4-wijd krijgt de slagman maximaal drie slagpogingen op een door zijn coach te werpen bal. Van het aantal slagpogingen wordt het oorspronkelijke aantal (op moment van 4-wijd al gekregen) slag afgetrokken. iii. Bij geraakt werper krijgt de slagman altijd drie slagpogingen op een door zijn coach te werpen bal. iv. De coach dient de bal te werpen vanaf een veilige afstand op een plaats op de lijn tussen thuisplaat en tweede honk (frontaal, bijvoorbeeld vanaf de werperplaat), waarbij de wijze van werpen vrij is. v. Op de coachpitch mag geen stootslag worden neergelegd. vi. Bij de coachpitch is het niet toegestaan om te stelen. vii. Er wordt gewisseld als drie spelers zijn uitgemaakt. viii. Het is toegestaan een vierde buitenveldspeler op te stellen.	
<u>Toelichting:</u> • Een coachpitch moet door de scheidsrechter worden beoordeeld en kan ook drie slag opleveren. • Een coachpitch moet door de achtervanger in volledige 'bepakking' worden ontvangen.	